游戏娱乐百分百　单机·网游·手游·平板·页游·桌游

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏情报



藏金阁

王的盛宴

王之网游

藏金阁

DLC专题

回味那些经典

手游大作

最终幻想4

极速体验

星际争霸2

虫群之心

RTS新高峰

博德之门加强版

千呼万唤始出来的伪续作

封面游戏 孤岛惊魂3

文身后的蜕变

FARCRY3

2月

电脑乐园游戏情报 2013

百兆俱乐部2013 二月会员游戏推荐

2月号 总第14期

游戏情报

Contents 目录

电攻游戏风云榜

1 电攻游戏风云榜 2013年2月

网游平台

4 新游大鵬
新仙剑奇侠传Online
游戏国粹 再续仙缘

10 藏金阁
王的盛宴

14 网游最前沿
反恐精英OL2
机甲战士
洛奇英雄传
圣道传奇

单机平台

22 新作预告
孤岛危机3
死亡空间3
异形：殖民军

28 极速体验
孤岛惊魂3
星际争霸2：虫群之心
雨血前传：蜃楼
博德之门加强版
远古战争国度

40 藏金阁
DLC专题：回味那些经典

44 百兆俱乐部 2013
一月会员游戏推荐

移动平台

48 专题企划
情人节专题

52 手游大作
最终幻想4

56 百草园

62 游手好鲜

页游平台

66 专题企划
热门影视改编页游大盘点

70 海神：开始属于你的航海冒险

72 龙珠世界：拯救陷入末日的地球

网游平台 月度热门网游测试表









健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇　陶晓明
文字编辑：杨晓勤 倪荣页 张开明 张贞颖　顾森（实习）
美术编辑：马朔骅 张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾慧宏
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022

1.18 网游测试好彩头！！









十大新游期待榜

17173 爱游戏 爱17173

1）剑灵 —
bns.qq.com

2）激战2 ↑
gw2.kongzhong.com

3）笑傲江湖 —
xa.wanmei.com

4）天堂：永恒 ↓
tiantang.qq.com

5）时空裂痕 —
rift.sdo.com

6）行星边际 ↑
ps2.the9.com

7）龙剑 ↓
lj.163.com

8）上古世纪 ↑
age.qq.com

9）斗战神 ↑
dzs.qq.com

10）DOTA2 ↓
www.dota2.com.cn

十大网游排行榜

CGWR SINA

游戏名称	游戏评分
魔兽世界	CGWR 9.69分
剑侠情缘网络版叁	CGWR 9.54分
九阴真经	CGWR 8.72分
龙之谷	CGWR 8.49分
炫斗之王	CGWR 8.22分
水浒无双	CGWR 7.79分
洛奇英雄传	CGWR 7.67分
战地风云OL	CGWR 7.54分
神雕侠侣	CGWR 7.23分
寻龙	CGWR 7.07分

上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64850690
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。

2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

移动平台 iPhone热门游戏下载榜

1）合金弹头1
8分



2）鳄鱼小顽皮爱洗澡（假日篇） 8分
3）会说话的TOM猫4 8分
4）阿尔法中队 8分
5）喵星人大战争 7.5分
6）噩梦狗 8分
7）愤怒的小鸟星球大战版 8.5分
8）我叫MT-ONLINE 7.5分
9）Temple Run：勇敢传说 8分
10）丢糖果 7.5分

移动平台 iPad 热门游戏下载榜

1）最终幻想4
8.5分



2）泽诺尼亚5 8.5分
3）魔导英雄传HD石器时代 8.5分
4）异形：高丽战区 7.5分
5）合金弹头1 8分
6）剑姬 8分
7）涂鸦小子 8.5分
8）乌鸦之剑：暗影大陆 8分
9）混沌与秩序Online 8.5分
10）最终幻想：节奏剧场 8分

移动平台 安卓 手机游戏下载榜

1）魂斗罗进化革命
8.5分



2）找你妹 8.5分
3）混沌与秩序 8分
4）鳄鱼小顽皮爱洗澡（假日篇） 8分
5）射击俱乐部2：狙击 7.5分
6）战争之王 8分
7）生死时速3D 8分
8）我爸刚弄死他 7.5分
9）会说话的TOM 7.5分
10）曼陀罗 7.5分

单机平台

月度热门新游发行表



上古卷轴5：天际DLC龙裔
2013年1月中下旬

《上古卷轴5》的大部头DLC。骑龙是最大的变革。不过玩家依然会对心爱的老马念念不忘。



狂热射击：风暴击手
2013年1月23日

科幻射击游戏。最大的特点是支持自定义场景的战斗。同一个风格的还有几款自由度很高的竞速游戏。



死亡空间3
2013年2月5日

超恐怖游戏的第三部。剧情上将会更加大气，但不变的是恐怖的气氛和压抑的环境。请勿深夜独玩。



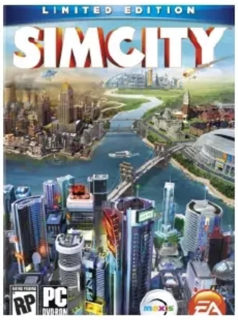
异型：殖民军
2013年2月12日

力图还原电影的第一人称射击游戏。配音演员中包括电影的中的角色。但质量如何还是有待观察。



模拟城市5
2013年3月5日

画面革新后的新一代模拟城市，追求更加全面完整的互动。对即时事件的处理和城市细节的表现更加优秀。



孤岛危机3
2013年2月19日

新一代显卡危机。虽然新一代游戏引擎已经考虑到了优化资源配置，但想要更好的画面表现依然需要大价钱的显卡。

单机游戏热度排行榜

游戏名称	游戏评分	游戏名称	游戏评分
1）孤岛惊魂3	9.2	6）杀手5：赦免	8.7
2）使命召唤9	9.0	7）雨血前传：蜃楼	8.7
3）刺客信条3	9.0	8）无主之地2	8.5
4）极品飞车17	8.9	9）足球经理2013	8.3
5）耻辱	8.9	10）仙剑奇侠传5：前传	8.0

页游平台 月度新游发行表



英魂之刃
2013年1月15日
删档内测
cos.91.com



仙游戏传
2013年1月15日
二次封测
xyz.9c.com



盗魂传
2013年1月18日
不删档内测
dhz.mylwan.com



坦克大战3D
2013年1月18日
删档压力测试
tank365.com/3d/



页游排行榜

1）大话神仙
dh.qq.com
2）神仙道
sxd.xd.com
3）苍空
ck.game.360.cn
4）部落守卫战
bl.qq.com
5）热血海贼王
hzw.zuiyouxi.com
6）黎明之光
lm.8864.com
7）乱世天下
lstx.renren.com
8）秦美人
q.37wan.com
9）大侠传
x.uuzu.com
10）龙将
long.37wan.com

桌游平台 月度热门桌游排行榜



1）法师之战
官网：magewars.com
版本：欧美
人数：4–8人
时长：30分钟



2）三国斩
版本：中国
人数：4–8人
时长：45分钟
官网：sgz.173zy.com

3）宿命扩展包《曙光》
官网：www.shenmie.com



4）九尊
官网：www.9–ZUN.COM

5）DNF集换式卡牌游戏
官网：dnf.newedge.com.cn



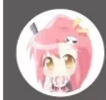
小编本月玩什么





小P羊《大航海时代ol》
因为大航海开了大学，所以研究“论文”又成了P羊的新乐趣。（我选怪蜀黍我自豪） 看！穿着学士服很神气吧？



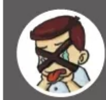


小I《英雄联盟》
6多兰的雪人……您是进来卖萌的吗？





阿宅《TERA》
台服公测了，我建了个梦中情人的角色哦！



X先生《星际争霸2》
拿到星际2内测账号的X先生发现自己功力尽废，完全打不过别人。每次对战被迫放大招，想尽各种阴损的招数坑害人。



新仙剑奇侠传OL



游戏关键字

经典 怀旧剧情 微端 回合制

运营公司	骏梦游戏
官方网站	www.xianjian.com

综合评分 8.5

画面 音乐 剧情 操作 创意

游戏评级 12+

特别推荐给骨灰级仙剑迷们，再度回味十八年前的感动吧！



小K

新仙剑带给我们这些追随其十多年的玩家或许更多的不是那份惊喜，而是感动。毕竟它伴随我们渡过了很多美好的岁月，给了我们一个重出江湖再战妖魔的机会。让我们一起走进游戏吧。



编：小K　美：grass

游戏国粹 再续仙缘

从1995年的《仙剑奇侠传》到如今的《仙剑奇侠传5》，仙剑的传奇陪我们走过了十多年的日子，无论你是70后还是80后，甚至90后，仙剑对于我们的影响都不可小觑。陪我韶华云舒，醉舞痛饮，唯有仙剑。完美的剧情和唯美的画面总是很容易就把我们带进了古典神秘的神话世界。而这次骏梦游戏在台湾大宇授权下研发的仙剑网游版更是大大弥补了我等粘米们对于仙剑5完结心灵上的创伤。新仙剑从内测阶段来看集成了仙剑原有的经典角色、场景、剧情和道具等等，对于粘米们来说相当容易上手，而对于小K，则又一次体验到偷看灵儿洗澡的激动，不得不说我们哪有不“重出江湖”的理由呢？！

重温仙剑，再现经典

盘古开天辟地，集肉身之力化为了神州大地，精气神分别形成了我们熟悉的伏羲、女娲和神农。伏羲造就了神族、女娲造人而神农则以草木为本铸造了兽族。由于心智贪欲的增长，人族和兽族进行的千年之战成就了辕氏和蚩尤两大首领。人神两族共同击败了兽族，蚩尤耗尽所有打通了前往异界的道路，修炼成魔，从此人、神、魔三界共存。千年之战后神族不满人族的傲慢和不恭，众神派遣了水火土风雷五魔神欲毁灭人类，女娲挺身而出化为五灵珠拯救了人类，此后人类有的修炼成仙，有的死后英灵来到轮回的鬼界。就这样，人、神、仙、妖、魔、鬼六界相互制约，维系着神州大地的平衡。时光飞转，人类的强大唤醒了沉睡的魔神，时空错乱开始出现神州各地，使得早已注定的事情，却将按照魔神的意志改变。女娲幻境在人间出现，一些被女娲选中的人得以进入女娲幻境，肩负起扭转乾坤，阻止魔神阴谋的重任，就这样开始了一段仙剑之旅……



经典的王小虎又出现了



四大门派八大职业

在职业设定方面，新仙剑根据原有剧情设定了剑仙、豪侠、刺客和方士四个门派，而每个门派又分为一男一女，所以有八个职业等着玩家去尝试。只有方士是法术攻击所以小K还是建议mm玩家可以考虑一下方士这个职业哟。而剑仙集剑气于一身必定攻击超强而韧性略显不足，而刺客就是要靠高暴击高爆发来至对手于死地了。总之大家可以根据自己的喜好选择职业，另外在以后的装备和仙术升级中要注意自己特点进行加点哟。（小K选择的豪侠，各种加血加防，可以说我很肉，我自豪）



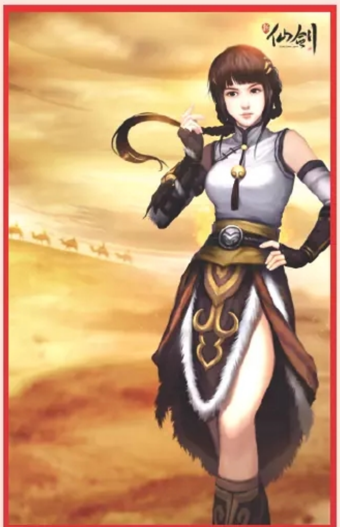
【剑仙】剑仙一派以身养气、以气御剑、复化剑气成形伤敌。剑术超凡绝伦、出剑有如天霜降临。真气充盈体内，每逢强敌，精神不颓反长。

武器：剑

攻击方式：物理攻击

无双技 = 八方破玄：攻击敌方全体，造成物理伤害，并降低敌方全体物理防御。





【豪侠】豪侠一派武学刚猛无比，招式并无丝毫繁复变化，但一拳一掌出手，便有撼天地，动日月之威。更兼守御之能天下无双无对，对敌之际立如劲松，稳如山岳。

武器：拳套

攻击方式：物理攻击

无双技 = 烘云托月：攻击敌方全体，造成物理伤害，并增加本方全体韧性。





【刺客】刺客一派武学奇诡幻秘，出招之时以气化形，缭乱人眼而暗藏杀机。更有秘法可以灵力吸人气血为己用，双匕纵横之下，鲜有敌手。

武器：匕首

攻击方式：物理攻击

无双技 = 千梅化雪：攻击敌方全体，造成物理伤害，并提升自身暴击率。





【方士】方士一派能以符法召唤五灵之力，人人皆能以随身所驭之兽攻敌。亦擅苗疆蛊毒之术，随手拈花便可伤敌，奇术妙法自成一脉，更与中土不同。

武器：法杖

攻击方式：法术攻击

无双技 = 万兽奔腾：攻击敌方全体，造成法术伤害，并降低敌方全体技能伤害。



加入阵营，壮大家族，寻找那份归属感

新仙剑中有“仙”、“剑”、“奇”、“侠”四大阵营，神州大地一分为四，各个阵营相互独立，都拥有自己的领地各自为战，玩家在选择阵营时一定需要格外谨慎。一个阵营的强弱直接关系到以后任务和副本等等是否可以轻松完成。每个阵营都有自己的盟主、执法长老、传功长老和成员四个职位，玩家需要通过自己的不断强大来争夺这些位置领导自己的阵营与其他阵营进行对抗。而且阵营任务也是任务系统里很重要的一部分，刺探、偷取灵石、运镖等等都需要在本营领地领取，如果你不够强大，如果你的阵营不够强，那你刺探的道路会很艰难、押运的镖车也会很危险。



刺探盗取灵石那是有多危险啊！

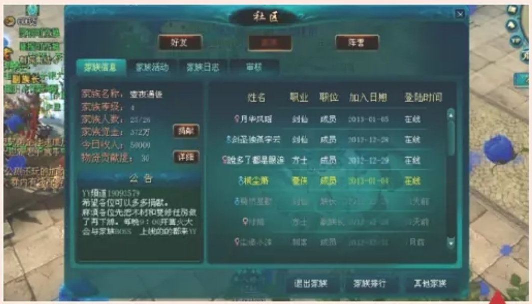
落入江湖纷争，恩怨情仇多几番啊。出来混迟早要还的，既然选择了闯荡江湖，又怎么能形单影只？江湖人讲究的是兄弟义气，一人有难必将赴汤蹈火为其解忧。家族系统为玩家提供了互动交流，一起出生入死的好机会，这也是网游与单机游戏的最大区别，你不必再一人独闯险恶江湖，不再孤单寂寞。兄弟一起坐下来开个篝火晚会，打个BOSS，何乐而不为呢？！如果你厌倦了打打杀杀，共邀一位异性进行双修，又可以获得家族任务和经验的奖励，人在外，自当多为家族多多出力。（主线任务的经验值往往都不到升级的一半，特别是在30级以后，那么进行打坐双修就成为了获取经验的良好途径）



长老我来了，火速前去战斗



四大阵营对应“仙”、“剑”、“奇”、“侠”



家族阵营公告都会出现在社区里



刺探敌情多为阵营做贡献



做家族任务请找家族长老

战斗力的提升才是“王道”

扯那么多都是没用的，人在江湖混，自己队伍的战斗力才是决定你江湖地位的关键所在。

【装备】出门在外人靠衣装，装备的重要性不言而喻。装备等级的高低和品质的好坏都与战斗力息息相关，同时新仙剑也模仿了很多类似《神仙道》这样的东西进去，装备强化、镶嵌洗炼（38级以后才会开启）、合成、装备注灵和重铸这么多的方式可以让你的装备一步步提高，不过作为小K这样的屌丝玩家这些有的对于我来说总有那么一点儿望尘莫及的感觉。



各种道具物品，管他有用没用先留着

【伙伴】一人出门在外未免寂寞，新仙剑为玩家提供了伙伴系统与你一同战斗，一起冒险。玩家在28级以后就会出现了伙伴系统了，而可以招募的伙伴都是仙剑系列游戏中的经典人物，以前只帮你一段任务就没了的伙伴这种情况不会出现了，玩家可以通过图鉴打开管理你的伙伴。通过完成任务获得招募伙伴的条件，对其进行升级和进阶提高战斗力（伙伴的战斗力绝对整个队伍的能力起到至关重要的作用），永远不要忘记，你不是一个人在战斗。



1W多的战斗力都不好意思拿出手

【阵型】八卦玄机，奇门盾术让人难以琢磨，但是如果你能参透其中一二，必定让你的队伍战斗力更上一个台阶。排兵布阵的点金之处让你更易存活，保护好自己的法师和输出点才是关键。在阵型系统里还有符文之说，包括了“天”、“地”、“人”三个系统，放在自己队伍脚下可以起到不同的作用，你同样可以考虑放在敌方脚下说不定会有意想不到的效果哟！





排兵布阵讲究的就是天地人

【仙术】仙术简单易懂，无谓就是升级后给自身加的属性点。小K还是啰嗦的提醒一下大家在灵力加的时候一定要想清楚，就像自己的未来规划一样，你是要走暴击流呢还是跟小K我一样走肉盾流呢。尽量不要求平均，要突出自己的优势。因为在以后高级的副本活动中玩家可以进行组队进行，这时的你如果找不到自己的位置，那岂不是很尴尬。所以大家在职业选择和灵力增加的时候还是慎重考虑一下比较好，毕竟大家对仙剑都投入了太多的感情。如果是高帅富玩家，那此处可以略过了！



花了50元宝终于可以点亮第6层了



极品装备就是镶出来的



将肉进行到底


找个妹子一起双修喽，好处多多

新仙剑带给你“新”的玩法

既然名字都叫新仙剑了，那制作团队就一定会做出新的东西才能对得起这个名字嘛。

通往修仙之路，免不了的要进行一些迷信活动嘛，新仙剑带给玩家可以与天“交流”的机会，通过虔诚的祈祷希望得到上天的庇佑。玩家通过祭天可以获得元神佩戴在身上大大提高自己的战斗力，那么怎么才能获得高品质的元神呢？你相信你的运气吗？不管你信不信，反正小K我是绝对不信的。想要获得高品质的元神，那就拿VIP和元宝说话吧！



雷元戈找他可以抓鬼任务哦

想要快速获得好的装备和道具嘛？！那节日卡牌系统为我们提供了这样一个好的机会，花费30个元宝就有机会抽取到自己需要的宝物。可能有人会说这不也是给高帅富玩家设计的嘛，但是人一辈子有时候是需要那么点儿运气，最人性化的小K认为是你可以抽奖前可以看到宝物是什么，并且有七次的机会可以调换的，调换到你需要的宝物抽中的几率还是很高的。那如果你心疼那30的元宝的话，小K也无能为力了。毕竟极品的东西不会从天而降嘛！



跟别的玩家进行段位挑战，一试身手

在进行抓鬼任务时为贪吃鬼去钓鱼是我发现新仙剑又一特色玩法，闲暇之余前来钓钓鱼很是惬意。玩过劲舞团和NBA的孩子们绝对信手拈来，你们懂的，只是在光标来回移动中点对时机就会钓到好鱼，有时候有大鱼上钩还要快速点击空格键进行蓄力哟，切勿让到手的大鱼跑掉了。有时说不定还会有宝箱入账，绝对是我等闲人的福音。做抓鬼任务时往往要等个三分钟才可以进行下一步，那之间干吗呢，就到码头边上体验一把姜太公的神采喽。





狂按空格钓大鱼喽



奇幻的打斗场面，怎能不热血沸腾

新引擎带来唯美3D画面

谁说页游画质不够好，谁说页游打斗场面单调乏味，所有的这些在新仙剑采用了Unity3D引擎以后都将不存在。在目前最受欢迎的“轻游戏”领域，Unity引擎表现更加抢眼。在苹果公司创建的app store平台中，有超过1500种移动平台游戏是以Unity引擎开发；而以其研发的上百款取得跨国发展业绩的网页游戏，也证明了Unity引擎对于网页游戏的发展同样居功至伟！新仙剑是运用Unity3D引擎国内首位自主研发的产品。Unity使得新仙剑无论是画面的精细程度、阴影效果，还是打击度和流畅度都无懈可击。但是前提是你的网速要给力，不然从测试阶段来看还是会有顿卡的现象出现，希望公测以后会有更好的效果出现哟。



无双技乃AOE伤害甚是好用啊



与韩菱纱切磋武艺





王的盛宴

王之网游

编：Samtown　美：grass



阿汤有话说

作为2012年贺岁档的大片之一，影片《王的盛宴》绝对是名字最霸气的一个！仅此而已……影片的内容不能细说……而影片的导演陆川也多多少少和网游有些不解之缘（被腾讯聘请为娱乐名誉策划人）。那本期藏金阁专栏大叔就接这个霸气的名头来整理一下目前游戏界有帝王气概的网游，当然，除了游戏本身的品质外，最重要的还是都得有那么个“王”字。说说简单，找出来的还真不多，要是看完本文你还知道其他王的网游，可以给大叔来信哦！

炫斗之王

纯正格斗 2D横版 动作竞技
游戏关键字

阿汤叔推荐 王之新贵



运营公司 腾讯游戏　游戏状态 热血火爆内测　官方网站 xd.qq.com





首款纯正格斗网游《炫斗之王》集竞技性、挑战性、娱乐性于一身。腾讯游戏旗下工作室“琳琅天上”潜心打造，《炫斗之王》以自动匹配战网系统、酷炫时尚的画面制作、海量个性格斗角色设定、1秒开局无缝劲爽连招手感为格斗爱好者们提供享受纯正格斗网游乐趣的机会，打造亿万玩家酣畅对决的平台。游戏于2012年10月开启热血内测，腾讯在2012年TGA嘉年华上也开设了这款游戏的对战表演赛，受到了不少竞技格斗爱好者的追捧。本次内测《炫斗之王》将同时针对键盘、手柄、摇杆进行优化处理，满足各种技巧玩家的需求。同时，全新角色、全新系统、全新内容，配合新潮的游戏设计、激烈的格斗对战、爽快的连招体验，《炫斗之王》热血内测将掀起新一轮的格斗狂潮。

炫斗学院

伴随新角色而来的“炫斗学院”也已开放。崭新的用户界面与练习场、新手引导、进阶技巧、徒手大师、极限生存等综合练习模式将助玩家顺利踏上炫斗之路。《炫斗之王》个人中心也将在新版本中全面升级，角色资料与战绩查询等功能更加完善。

全新模式

继“房间模式”和“组队模式”的单个可控角色对决后，《炫斗之王》内测再添全新“单人3V3模式”。选择新模式匹配对战的双方将可分别选择三个角色进行格斗。据了解，今后“50V50车轮战、神临模式、擂台赛”等多种有趣游戏模式也会陆续降临《炫斗之王》，敬请玩家期待。在最新的一次更新过程中，已添加观战系统，让游戏更加充满乐趣，欢迎体验。



游戏角色纪念李小龙



画面很有经典格斗游戏《拳皇》的风格

千年之王

动作PK 3D奇幻 经典传承 游戏关键字

运营公司 盛大网络 **游戏状态** 不删档测试 **官方网站** qn.sdo.com



《千年之王》是Actoz所推出的“东方武侠复苏计划”的首款作品，作为《千年》系列的正统续作，《千年之王》被视为传承和超越之作。传承，即对《千年》武侠世界观以及无等级无职业特色系统的沿袭和超越，是一部具有超高画面表现力的3D作品。2013年初，游戏又推出了新版“刀光剑影”，加入了大量的全新要素，为最后的公测加力。游戏将基于GM引擎在图形建模和多线程计算框架等18项独有创新技术下，能完美实现光子贴图、AO环境遮挡、实时角色软阴影等高画质表现，同时，由于GM引擎的高性能支持，游戏内所有怪物将获得“寻路智慧”，再也不是简单的来回走动，相对于前作将有质的飞跃。同时，优化的程序运行机制可以支撑在高画质下3D群战的功能，最高可承载万人在线的流畅大型对战。



初入江湖可以选择的八大武器



技能画面很华丽



热闹的帮派战

万王之王3

国战 3D魔幻 经典续作 游戏关键字

运营公司 巨人、腾讯联运 **游戏状态** 火爆公测中 **官方网站** kok3.ztgame.com





《万王之王3》是网络游戏《万王之王》的续作。游戏缔造了一个如梦似幻的神奇世界，在这个世界中玩家可以享受异国的情调与热血沸腾的战斗。游戏以“责任”、“荣誉”、“魅力”、“史诗”为品牌内涵，保留并强化了《万王之王》中的自定义城邦建设经营系统、战争系统、职业系统和魔法吟唱等独创的特色。“5D”系统赋予了玩家全新的游戏体验，使玩家在感受游戏史诗剧情的同时，渐渐成长为坦格拉美亚大陆的守护神。2011年腾讯游戏签下的游戏的运营权并开设了《万王之王3》腾讯资料片的服务器，而巨人网络则以《新万王之王3》的名义亮相，两家的强强联手一时间使得游戏在业界风生水起。





兵王

国战 动作PK 魔幻
游戏关键字

运营公司 巨贤网络 游戏状态 火爆公测中 官方网站 bw.zqgame.com

《兵王》由巨人网络旗下的巨贤网络研发，历时3年耗资千万。《兵王》是一款魔幻题材的2.5D大型角色扮演网络游戏。游戏开发团队核心成员，来自EA、育碧、完美、巨人、大宇等国内外一流游戏研发公司。游戏继承了巨人在PVP玩法内容上的爽快感，同时在画面表现上达到了一流水准。游戏讲述了平凡人类在异世大陆灭魔弑神、终成王者的传奇历程！游戏以操作简单、画面绚丽、玩法丰富、战斗激烈四大特色，为玩家呈现了一个刀光剑影、枪林弹雨的战争世界。绝美风光，动态装备，异世魔甲争霸，演绎震天撼地的实景战斗，加上3秒微端下载、实时微博互通、信息流录像、游戏角色交易、画中画同步视频、区域同城互通等创新功能，引领玩家踏上一段奇幻而危险的王者旅程。




野外BOSS


军战

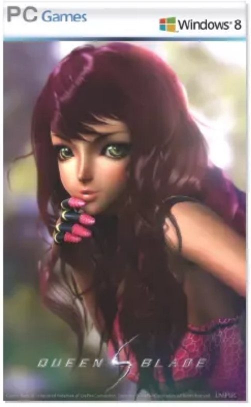

击杀边境战神

女王之刃

日漫改编 动作机甲 3D格斗
游戏关键字

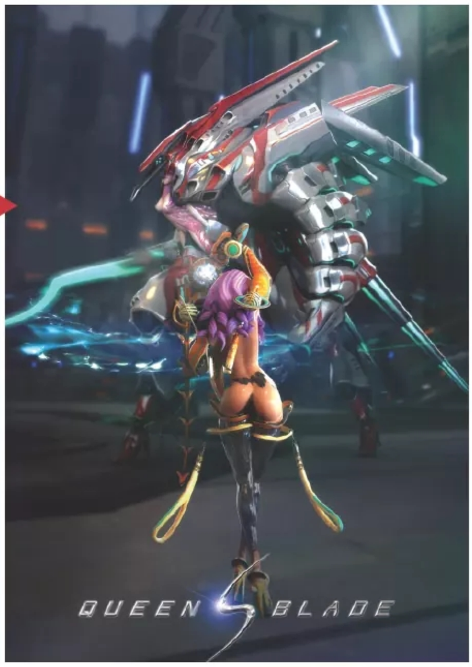
英文名称 Queen's Blade 运营公司 Liveplex（韩国）国内未定 游戏状态 韩服内测中

《女王之刃》是韩国网游公司LivePlex开发的一款3D性感风格MMORPG，这款网游的背景采用同名美少女画册战斗书为基础的策略对战游戏，由众多日本名画师设定的风格各异的美少女们就此在玩家的指令下进行战斗。战斗书画册在日本大受欢迎在各商店的销售排行中经常第一，改编成TV动画两季和PSP游戏一作，衍生出画册、漫画等大量周边产品。游戏故事围绕着四年一度召开的决定女王的赌命的武术格斗会“QUEEN’S BLADE”，美少女们因为各种各样的理由而参加这个武术格斗会。游戏中的角色全部基于具有独特特色的女性。游戏以美丽的女性角色为核心内容，并具备结合巨型机械装甲进行重装战斗的巨大化战斗系统，在装甲阶段每个职业与她们的外表、技能都将会以重装行动。目前游戏已经在韩国测试。






这身材让人喷鼻血呀

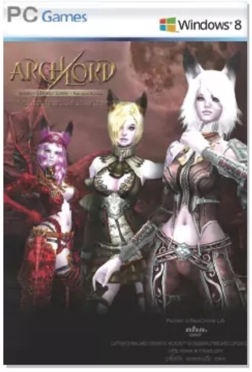


机甲和美女是两大主题

霸王Ⅱ

游戏关键字：国战 3D魔幻 大霸王系统

运营公司：盛大网络　游戏状态：火爆公测中　官方网站：ac.sdo.com





《霸王Ⅱ》由霸王大陆大幅度改进更新而来！游戏拥有绚丽的影音效果、出色的游戏画面、丰富的人物设定、庞大的任务体系，还有PK、行会战、种族战、攻城战、“大霸王”等系统。游戏使用的3D引擎是英国CRITERION的Randerware Graphics Engine，利用它的强大功能，为游戏方提供了最华丽的游戏画面给玩家。除了游戏画面之外，背景音乐也是一个非常重要的部分，游戏的背景音乐是由伦敦交响乐团所演奏的，背景音乐超过30首，玩家不仅可以在视觉上得到满足，听觉部分对玩家也成为了一种享受。游戏共有4个种族，3种职业，跟别的游戏比较起来，最特别最想标榜的特点就是玩家有一个终极目标，也就是成为大霸王（Archload）。一个服务器只能有一个大霸王，成为大霸王的玩家将拥有绝对的权利，他可以改变天气，修改其他玩家的属性，操纵怪物，还可以向其他玩家征取税金，这就是王者的冒险。





王者大陆

游戏关键字：藏族英雄史诗 3D奇幻

运营公司：金刚网络　游戏状态：不删档测试　官方网站：wz.2k001.com





《王者大陆》是由金刚网络历时三年研发，于2011年初推向市场的沥血巨作。游戏以不朽英雄史诗《格萨尔王》为蓝本，以中国藏族英雄格萨尔一生降妖伏魔、除暴安良、追求和平、维护家园的事迹为剧情，倾力打造了拥有自主知识产权的高质量精品网游。《王者大陆》在诸多方面打破了传统网游固有的套路模式，极富创意地设计了藏秘寄魂、男女双修、伏藏寻藏、神龙念一体等特色系统，并加入了气势恢弘的大型部落战役、精彩绚烂的PVP对决等多种游戏玩法，超多技能特效、颇具真实感的场景和逗趣的宠物伴侣等丰富的视觉盛宴，一扫当前网络游戏的重复和乏味。被玩家誉为“中国人的雪域神话”。



GM哥哥头上顶个大方块



两大阵营六大职业



反恐精英OL2

编：小P羊　美：grass

游戏类型 第一人称射击　运营公司 NEXON　开发公司 NEXON
官方网站 csonline2.nexon.com

对于酷爱FPS（第一人称射击）游戏的玩家们而言，《反恐精英（CS）》无疑拥有教主般的地位。毫无疑问，玩家们对CS的热情必将延续到《反恐精英OL2》，而就在2012年11月份，游戏橘子正式宣布其获得了该作的港澳代理权，对于国内玩家们来说，今年很有可能就可以玩上CSOL2了。本期就让我们一起了解该作的革新面。

画质更赞的CS正统续作

《反恐精英OL2》是以《反恐精英1.6》为基础开发的续作。游戏不仅强化社区功能，还添加了详细的新手向导。

相比CS这款老游戏而言，采用最新版的Source引擎开发的CSOL2，在打击感和真实感的刻画上极为出众。其中，最显眼的一个部分就是“实时动态阴影”设定，游戏可以根据角色的位置变化、光量、方向等参数来实时改变影子的形态。此外，为了强化游戏的打击感，该作还添加了墙壁上的弹片、血痕等效果。



出色的血痕特效





光影和特效比前作有了质的飞跃

枪支命中率有所提高

对于FPS老玩家们而言，原作CS其实不是一款容易射中对手的游戏。这是因为该作的枪支反作用力相当强，几乎只能用“点放”射击的方式来攻击，对于新手而



集装箱码头场景中的机枪横扫场面



可以看到一些奇怪的装备

言，瞄准命中目标显得比较困难。

相对前作，CSOL2则提高了枪支的全体命中率，并适当削减了枪支的反作用力。这就意味着，边移动边爆头不像以前那样难了，因此打倒对手也变得更加简单。此外，一旦瞄中躲在墙后的对手，准心便会发光。为此，攻击墙后的对手也比前作容易很多。

游戏还导入了能提高玩家信心的“助杀系统”。当玩家让对手受伤，而其他我方玩家击杀该玩家时，也能获得分数，而且助杀得分和击杀得分一样可以作为决定排名的依据。

丰富有趣的新模式

虽然CSOL2的设定对新手来说显得亲和力实足，但是对老玩家而言，这或许就显得不够“技术”了。好在游戏为玩家提供了更丰富的打法模式，甚至还融入了前作所没有的“妹子”角色供玩家扮演。这里便特别介绍一下游戏的死斗和隐密模式。



营救人质的模式

死斗模式——体验弱肉强食

这个模式是能让游玩成绩较好的玩家感受到弱肉强食乐趣的方式。在该模式中，直接杀死对手或帮助其他队友击杀敌方能够提升自身等级，获得使用更好的武器。且一开始使用手枪累积三杀，可以获得更好的手枪，再继续累积击杀数的话，还可以获得散弹枪、步枪等高端武器。



武器装备菜单



中东风格的新游戏场景

于是，游戏就会出现这么个情况，打得好的玩家拿的武器也越好，最后演变为手拿机关枪的玩家收割手枪玩家的场面。好在，这个模式会给予低等级玩家对高等级玩家的复仇机会。在死斗模式中，玩家等级到达25的时候，武器会变成小刀直到游戏结束，除非用小刀杀死三个人才会恢复。所以，被压很惨的玩家也有报仇机会哦。

隐密模式——化身潜伏特工



该模式是恐怖分子使用的暗杀手段，可以以透明状态的方式对敌人进行近战小刀攻击，但是无法消除声音。而反恐一方，则需要透过脚步声来判断敌人的方位，并用手枪战斗。

除了潜伏近战和听声音消灭敌人以外，这个模式在公布时刻最吸引人的一个要素莫过于两位女性角色的加入，包括：恐怖分子阵营的Mila（设定为金发的孤独暗杀者），以及美国海军特殊部队的军人Lisa（有点像褐发版本的凯瑞甘）。对于一直是纯爷们风格的CS系列而言，女性角色的加入，无疑让游戏多了很多美好的看点。

女性角色的原画



隐密模式下只看到手持小刀的影子

可以看到，《反恐精英OL2》为了提高新手的接受度，进行了最大限度的考量。专业玩家评论，这款游戏恢复了胜利的队伍可以买到好装备的原作特性，也产生了败战队伍不想办法反败为胜的话就必须以手枪赚钱的极端状况。至于游戏究竟如何，光看他人的演示视频是不能得出结论的，还是让我们期待游戏正式开放中文版的一刻吧。





新游戏场景实景截图





机甲战士OL

■编：小P羊 ■美：grass

游戏类型 3D射击
运营公司 Infinite Game Publishing
开发公司 Piranha Games
官方网站 mwomercs.com

喜欢机甲游戏的朋友，想必对“机甲战士”这四个字不会陌生。曾有两个公司的游戏作品被译为《机甲战士》，包括日本公司Crea-Tech制作的《Metal Max》，以及微软公司的《MechWarrior》，而这次我们要介绍的网游《机甲战士OL（MechWarrior Online）》，便是根据机器人对战类单机游戏《MechWarrior》改编而来。

《机甲战士OL》由微软旗下的Piranha Games开发，本作与单机版共享同一个宇宙观，游戏的主要玩法包括：机甲操控、FPS战斗以及武器、装甲的改装和自定义。或许是为了突出这款机甲对战网游拥有一般FPS游戏不具备的模拟驾驶感，《机甲战士OL》在操控和武器设定方面都有极其独到的设定。



透过驾驶舱面对战场

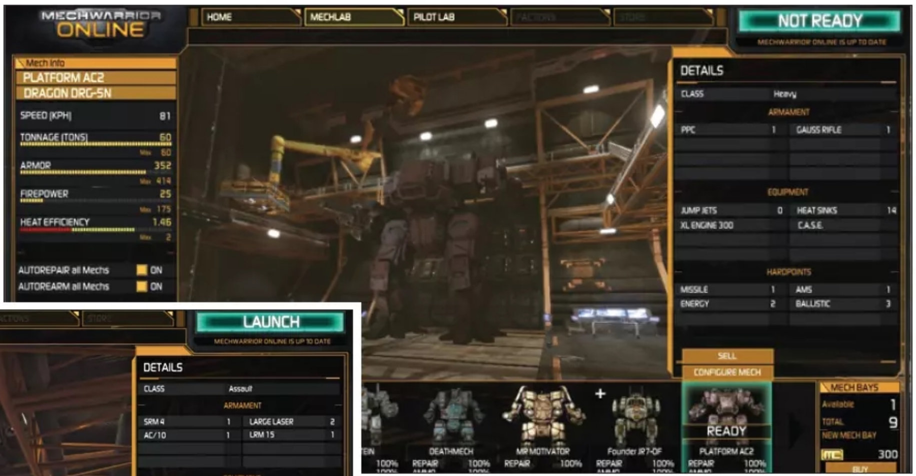
操作注重驾驶感

《机甲战士OL》目前只有第一人称视角，即驾驶舱视角，玩家在驾驭自己的座驾时，能分别使用鼠标和ASWD键控制机甲上半身的转动和机甲腿部的移动、转向。需要注意的是，这款游戏的操作感与传统的FPS网游并不同，反倒是更近似于一些模拟驾驶游戏，而在CryEngine3引擎的烘托下，不同参数的机甲往往会给你带来不同的惯性、厚重感和速度感。譬如，轻型机甲Raven在移动时的晃动幅度就比较突出，而重型机甲Awesome的震动幅度就小得多。另外，机甲的损伤状况以及地形起伏都会影响到操作感（这对经常晕3D的朋友而言，或许是个坏消息）。

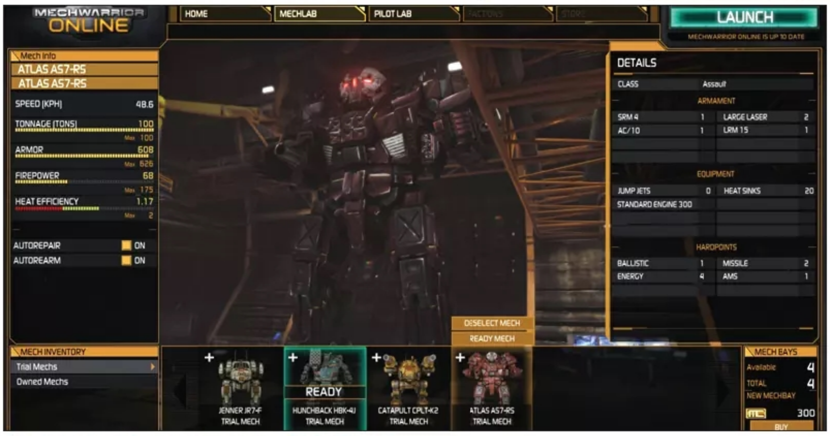
TIPS

1. 长按W键将让机甲不断加速前进直至达到速度上限。
2. 长按S键则会让机甲不断减速，当机甲速度下降至0后，才会在S键的操控下后退。
3. 想让机甲保持匀速前进或后退，可以在达到理想速度后，松开W或S键。
4. A和D键控制机甲的腿部向左、向右转动。

操纵这样的庞然大物，需要玩家事先计划好行进路线和埋伏地点，你无法像玩传统FPS游戏那样在敌方枪口下风骚跑位。



机库里可以进行机甲贩卖操作



机甲有吨位、过热、火力、护甲等属性

武器有冷却概念

对枪械有所认识的玩家应该知道，重型枪械都有发热状况，譬如著名的“加特林机枪”，虽然已经优化了武器的冷却结构，但在一通疯狂扫射后仍然需要一定的冷却时间。而在《机甲战士OL》中，安置在机甲上的武器显然不会是什么“鸟枪”，而过热又会导致机器停止运转（需要

冷却后才能重新启动），于是“控制发热”也成为该作的另一大特色。

三大武器分类

《机甲战士OL》中的武器种类极多，不同类型的武器在发热量、射速等属性上均有差异，但大致仍可分为枪械、导弹、能量武器三类。虽然一个机甲可装备多种武器，但可配备的武器数量仍和机甲型号有关，总体而言，重型机甲较之轻型机甲可负重更多的武器。



装配在机甲手臂上的导弹装置



可以看到画面中有圆点和十字两个准星



过热警告！快进人水中!

武器准星不共享

此外，这款游戏还有一个十分有趣的设定，那就是装备在机甲不同位置的武器并不共享准星，实战中，玩家要辨清手臂武器、躯干武器的不同准星，以免出现失误。要注意的是，如果你配备了多类武器，一定要在战斗前将不同武器分配到1—6号数字键上，避免在战斗时按下左键出现所有武器同时开火的状况，这样不仅会造成弹药浪费也会加速引发机甲过热。

在水中行走会让机甲的冷却速度提高。

这里也顺便介绍一下目前游戏提供的战斗方式，《机甲战士OL》的战斗地图均有战斗时间限制，而当交战双方中的一方全灭或占领敌方所有据点后，战斗也将提前结束。此外，在战斗尚未结束时，机甲被爆的玩家可以通过观众视角继续收看比赛或直接退出游戏。



装饰在驾驶舱里的夏威夷人偶

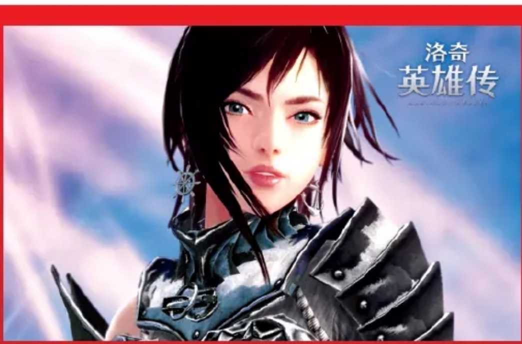
改装自己的机甲

除了战斗中绚丽的雷射光束和令人热血沸腾的隆隆炮响外，改装、调整《机甲战士OL》也是这款游戏的乐趣所在。玩家可以在游戏中对人物、机甲进行升级，并能使用技能点来学习适合自己的技能（包括各类精英级和大师级的技能）。从参与测试的玩家反馈来看，游戏目前已经提供了上百种可购买、配置的机甲部件，而这些可供玩家调整、配置的部件还会在正式运营后增加。据悉，游戏运营团队甚至还考虑开发一些修饰驾驶舱的装饰道具，来给有爱的玩家们更舒爽的视觉感受。

至此，相信各位朋友已经对《机甲战士OL》有了大致的映像。其实这款游戏早在去年年底便在海外服务器上推出了开放测试，据悉，该作会在2013年的第一季度启动正式运营。如果你对游戏所提到的机甲充满浓厚的兴趣，盼望驾驶着隆隆作响的钢铁巨兽大战一场，就请继续关注此作吧！



该机甲似乎可以对8个部位改装



洛奇英雄传

■编：小P羊 ■美：grass

游戏类型 角色扮演
运营公司 世纪天成
开发公司 韩国NEXON
官方网站 mh.tiancity.com

由世纪天成运营的《洛奇英雄传》，早在正式推出前便因细腻人物设定以及大胆的“铠甲破坏”系统，吸引了众多玩家的注意。最近，《洛奇英雄传》的首部资料片“英雄的远征”正式推出，在这个版本中，玩家将遭遇一个值得探索的新世界，其中充斥着骇人的巨蟒、海妖的诅咒、世界的宝藏！本期，就让我们一同了解下“英雄的远征”版本。

新版本直观感受

《洛奇英雄传》一直以“精致细腻的画面”、“震撼人心的超强打击感”、“真实的全场景可破坏”作为其显著的特色。在新资料片“英雄的远征”中，创作小组更是将上述特质再次优化加强，打破人们对“3D动作网游”的固有概念，并由此体验到一个崭新的《洛奇英雄传》。值得一提的是，新版本所带来的全新感受不仅表现在游戏画质上，还体现在“副本模式”、“战斗方式”、“判定细节”等多个方面的改动上，而这些改动也赋予了《洛奇英雄传》更多的乐趣。



充满海盗魅力的全新角色套装

冒险元素

如果把一个冒险故事硬生生地套进几个副本中，当玩家通关后，会对这样的游戏剧情存有映像么？又会对这样的副本津津乐道么？答案显然是否定的。既然要叙述一个英雄远征的冒险故事，就应该为玩家带来冒险的感觉。正是出于这样的考虑，新版“英雄的远征”才对副本的模式进行了大幅度的修改。最显著的一点是，游戏副本中会出现更多的冒险元素以及突发状况。



让人联想到加勒比海盗的场面

“马赫的试炼”便是游戏中随机触发的一类额外任务，这种类似“极限挑战”的突发事件，不仅需要玩家在短时间内作出反应，还需要团队配合来完成。突发元素的加入在增加游戏趣味性的同时，也进一步提升了《洛奇英雄传》的团队互动强度。



小心迷路哦！

地图设定

不同于其他游戏的固有指向地图副本，“英雄的远征”的副本更类似于一块游戏区域地图。同时，由于新的副本地图采用了各个环节可以相通的设计，如果不注意游戏中的各类提示，仔细辨别环境的变化，很容易在副本中迷路！而在宝藏和BOSS的设定上，游戏也为玩家们带来了更富戏剧色彩的提示和更有个性的BOSS。举个例子，游戏中的BOSS将有一定的开启要求，而不到必须自己出马的最后一刻，他们将更乐衷于派出小弟来搞定玩家。怎么样？很像那些英雄电影的老桥段吧？

“英雄的远征”为冒险者量身定做的小细节还有很多，此处就不一一介绍了，还请玩家们进入游戏慢慢体验。

与正传时间轴同步

在故事时间轴的设定方面，“英雄的远征”和第一季是完全同步的，这一点，相信关注游戏的朋友早在韩国网站的标题——season 2上便能看出端倪了，而玩家要开始新冒险的途径也并不困难，凡是达到12级（打败了赤怒酋长）的玩家，便可以从NPC阿内斯特处了解到一个名为“莫勒班”的村庄的信息。然后便可踏上“赏金猎人之旅”了。



金发男孩的姐姐艾伊丽

与世无争的莫勒班

“莫勒班”是新版本开辟的一个全新的世界———个远离魔神恩怨的地方，一个远离战争硝烟的村庄。在人们的传言中，“莫勒班”附近的“新月岛”和“船的坟墓”沉睡着远古宝藏，许多冒险者为了宝藏而来，而著名的赏金猎人公会也坐落于此，这使得“莫勒班”的人气异常兴旺。

玩家能在此地遇到一名开朗的金发男孩“米勒德”，其梦想是成为一位专业、著名的赏金猎人，而他的姐姐“艾伊丽”对此则忧心忡忡，毕竟赏金猎人是游走在刀尖上的职业。



巨魔是此地十分危险的土著生物



超大只的马蜂



莫勒班的一间屋子

迷失之地新月岛

气候潮湿、遍布密林的“新月岛”是个令人不安的所在。出没于此地的“巨魔”拥有灵活，高攻击力的特点，它们甚至拥有自己的语言和宗教信仰，守护着自己的神和祭祀。玩家在新月岛还要密切关注头顶，此地的马蜂异常巨大，并懂得团体配合，成群的马蜂跟随着自己的蜂后，会对所有踏入他们领地的生物进行猛击。

密林中最可怕的还有大到足以吞下一艘船的巨蟒——拉克欧拉。面对似乎不属于这个世界的庞然大物，我们的英雄得准备怎样的战术呢？



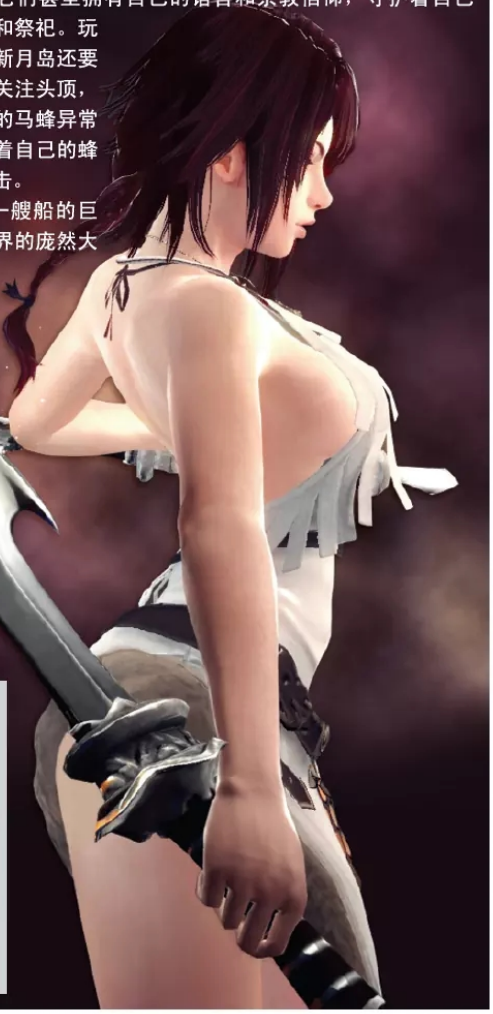
拉克欧拉

神秘的船墓群

“船的坟墓”由多艘被废弃的船只组成，从踏进船的第一步开始，“荒凉”、“悲伤”、“恐惧”、“无望”之感就充斥在心，腐朽不堪的华丽船饰和不断出现的亡灵海员，让人好奇这里发生过的一切。



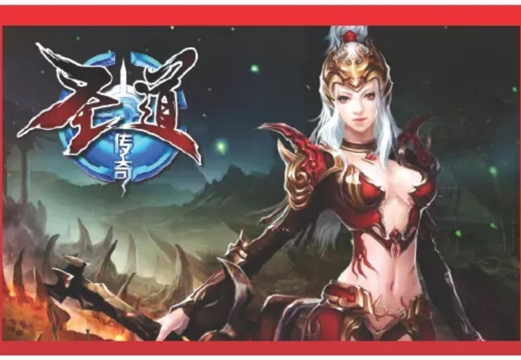
你喜欢这样的欢迎方式么？



各类判定的改进

除了上面提到的内容，“英雄的远征”为了让玩家感受到更逼真的游戏内容，对人物的“跳跃判定”做了大幅改动。同时，技能的判定不单单依据范围，制作团体对技能的高低施放也做了分层判定，也就是说，可以用“跳跃”躲开地面上的攻击，用俯身躲开头部攻击。

其实就剧情而言，“英雄的远征”并不属于《洛奇英雄传》的正传，而是一部充满创作小组思维爆发的外传作品。所以，无论玩家是否接触过《洛奇英雄传》，都不用担心自己会因为对游戏剧情的不了解而无法融入这个全新的冒险。你可以去体验和感受一下这部作品，然后一定会爱上它。



圣道传奇

■编：小P羊　■美：grass

游戏类型 3D角色扮演　运营公司 金山游戏　开发公司 金山游戏
官方网站 sd.xoyo.com

金山游戏在2012年带来的《圣道传奇》，是一款结合了各类玄幻以及时尚元素的作品，游戏官方甚至还极具创意地将该作的游戏类型定义为了穿越玄幻网游。而在今年1月初，《圣道传奇》正式推出了国际版，随之而来的是更自由的副本机制、两系兼用的门派技能等新元素。如果你对老牌游戏公司——金山游戏的这款作品并不了解的话，那么本期的介绍将会让你茅塞顿开。



玄幻世界居然也有演唱会

处处透露的穿越影子

《圣道传奇》中，玩家被设定为从现代穿越回古代的英雄。除了主角的来历透露着穿越色彩以外，游戏中的职业设定乃至NPC人物也和穿越结下了“不解之缘”。譬如，游戏中的战神职业就很像到《战神》中的奎托斯，刺客职业又让人联想到《刺客信条》中的Ezio，血魔职业则酷似钢铁侠，而在主城闲逛时，你还能惊奇地发现流行乐之王迈克尔杰克逊的身影！



梦幻般的荷塘



酷似钢铁侠的血魔

修罗 战士类职业，为外功近身攻击门派。这一职业又分圣坦、狂战两系。圣坦主防御，狂战主攻击。

刺客 刺客类职业，为外功近身攻击门派。这一职业又分战魂、影刺两系。战魂单杀单控，影刺擅长陷阱领域。

血魔 战士类职业，为外功近身攻击门派。这一职业又分古技、魔神两系。古技主辅助，魔神主破法。

九灵 医生类职业，为内功远程攻击、内功治疗门派。这一职业又分医王、剑仙。医王主治疗，剑仙主输出。

乐者 法师类职业，为内功远程攻击门派。这一职业又分摇滚、古典两系。摇滚是爆发炮台，古典则精通控制。



乐者的技能名也很幽默



恶灵骑士装束

此外，官方还为玩家准备了充满时尚元素的各类时装，《猎天使魔女》里的贝姐、《恶灵骑士》里拉风的摩托车手等等都成为玩家可以扮演的选择。

玄幻世界加上令人应接不暇的穿越元素，传统仙侠搭配流行风格便构成了《圣道传奇》这么个奇异的世界。

玩法体现自由穿越

在玩法方面，《圣道传奇》同样透露着自由穿越的特色。这款游戏的一大特色是圣道两界的设定，除了玩家能在圣界和异界间来回切换、自由穿越于各大副本之间外，该作的一些BOSS也会召唤从不同世界穿越而来的分身。

圣道两界

在故事设定中，人们赖以生存的世界被称为圣界，而魔神在异次元空间所复制的世界则是异界。实际在游戏中，你将发现“圣界”与“异界”在外观上几乎一致，而遍布于游戏世界各地的水晶，便是往来于两个世界的纽带和桥梁。相对于圣界，异界是更为危险的区域，但在异界中战斗获得的收益却比圣界来得多。



超萌的蘑菇王

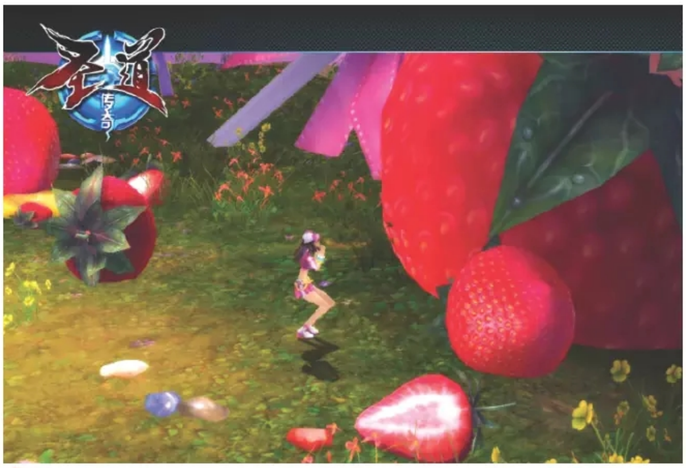
通过炼化改变宠物外观



特别一提，这款游戏中的宠物有四种状态可供选择，除了主动攻击、跟随、防御这三种常见状态外，还有一个特殊的守护状态。守护状态下，宠物将会为角色带来属性加成，加成的多少将由宠物的品质决定。而在游戏中，玩家是可以携带多只未出战的宠物来增加人物属性的。

国际版带来全面革新

在最近的游戏新闻中，《圣道传奇》官方提到了对游戏的圣道系统进行了一次全面革新，据悉新版本中的装备掉落、装备合成、抛光系统、声望商店等等方面都有大幅度的修改和优化调整。同时，游戏也送出了不少礼包和坐骑，如果你对穿越网游特别有爱的话，就可以乘势而来了。



从天而降的巨大草莓

其实这种平行世界的设计，很早便在《恶魔城》、《寂静岭》等作中，以表世界和里世界的形式体现了，但在MMORPG中却还是首例，如此的设定，也让“穿越”的概念更加饱满。

二百多种宠物

如今的MMORPG融入了越来越多的生活、社区玩法，《圣道传奇》自然也不例外，玩家可以在野外采集矿石、草药，并利用原料加工、制作成各类道具；好友之间可以进行结伴，可以和他/她联姻，而强大的帮派系统，也能让参与者体验到一同建设帮派的乐趣。不过这里，比较推崇的还是这款游戏的宠物系统。

宠物可以说是《圣道传奇》的重要玩法之一，游戏中的宠物可以随玩家出战，为此拥有一个强大的宠物将大大有利于战斗。而在宠物系统的设计上，可以看到该作融合了不少回合制游戏的设定，例如宠物还童、开技能孔打宠物技能、炼化合成宠物等。

不过更吸引人的还要属《圣道传奇》的宠物本身。这款游戏为玩家设定了二百多种可捕抓的宠物，除了捕获这一途径外，玩家还能通过商城购买、参与活动等方式得到外形各异的各式宠物，包括小到活泼可爱的“呼噜鼠”，大到凶神恶煞的“巨灵神”，乃至热门动画《冰河世纪》里的剑齿虎、松鼠等等。看！穿越连宠物也没放过。



这些宠物你一定认识



战斗画面



孤岛危机3

编：阿宅 美：咖啡

游戏类型	第一人称射击
制作公司	Crytek Studios
发售日期	2013年2月19日
游戏特点	究极画质、硬件杀手
推荐人群	硬件控、画质控

硬件杀手又来了！！！

去年秋天，阿宅刚刚换好机器。在面对《孤岛惊魂3》等高画质游戏都能得心应手的时候，他来了！这是要闹哪样啊！硬件推荐可效果全开的显卡居然都要是GTX680。阿宅估算了下，680显卡至少要吧CPU换成i7吧，然后主板也要换吧，这笔账算下差不多6000多。跟阿宅新配的机器价格差不多了，伤不起啊伤不起！

硬件要求

早前公布的《孤岛危机3》PC平台最高效果推荐配置：

Windows Vista, Windows 7 or Windows 8

最新的DirectX 11 显卡

最新的四核CPU

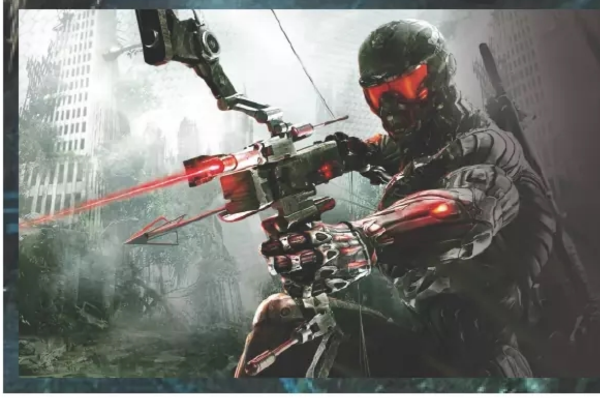
8GB内存

实例01：NVidia GTX 680、Intel Core i7-2600k

实例02：AMD Radeon HD7970、AMD Bulldozer FX4150







开放和线性

玩家们普遍觉得《孤岛危机1》非常的开放，很多人干脆认为它是一个开放世界游戏，可这是完全错误的。回顾《孤岛1》中玩家们面对的场景，玩家们有机会登上一处高地来观望周围的海滩，村庄，树木，山峰等背景，这些背景形成了一些视觉上的开放错觉。《孤岛2》中的确有一些开放的地方，但城市的结构和纽约的摩天大楼还是形成了一个封闭的场景，玩家们能去和不能去的地方都很明显。

在本作中纽约城和丛林元素将混合到一起，并且有机的组合起来。玩家可以碰到一些大型的景观，还会碰到一些大面积的开阔空间，但这次玩家们可以真正穿越它们。制作者希望用这些开放的空间来为游戏加入一些探索元素和次要任务，同时也鼓励玩家去仔细游览每个地图。



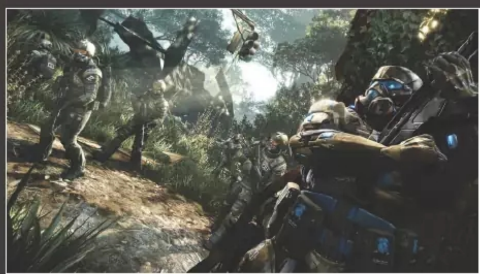
关于AI

在一代中，AI拥有多种警戒等级，从绿到黄再到红。在二代中，只有两种等级，绿然后直接到红。在《孤岛3》中，游戏再次加入了中间模式。除此之外，游戏的引擎中还有一些新的可用工具，比如AI导航网格。这让关卡设计师可以在设计地图的时候直接告诉AI可以在哪些区域内活动。如果让50个人来打通同一张地图，就会发现每个人的经历都会非常不同。AI的反应和移动都会发生变化。经过调整后的AI现在非常具有独立性，制作者表示非常满意。



多人模式

猎杀者模式为该作新增的多人对战模式，每局将由五个小回合组成（每个小回合两分钟），该模式中对战人数为2vs10（PC版2vs14），其中猎人为2人，其余为细胞战士（CELL Troopers），2名猎人在游戏开局将会配备先进的纳米服与全新的“捕食者”复合弓，猎人必须一个一个将细胞战士消灭，而每个细胞战士死后都将转变阵营，复活成猎人，如果每局计时结束后还有细胞战士存活的话那就是细胞战士胜利，否则胜利将属于猎人。好吧，通俗点说，就是CF中的僵尸模式。





这个机器很厉害的样子，看我用弓箭射爆它！



阿宅始终不明白为毛要设计这么一把弓，虽然造型拉风……



一直想知道，穿了纳米服，是不是就不用穿内裤了。



死亡空间3

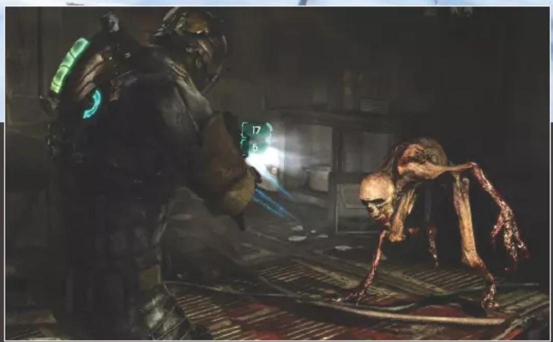
编：阿宅 美：咖啡

游戏类型	第三人称射击	制作公司	Electronic Arts
		发售日期	2013年2月5日
游戏特点	科幻、优质画面、血腥		
推荐人群	重口味玩家、心理承受能力强的玩家		



重口味了来了！

本以为去年的几款游戏够血腥、够暴力了，但是当看到《死亡空间3》的预告视频后，阿宅震惊了！因为本作的重口不仅仅是画面，就连音效也是近乎逼真的跋扈。童鞋，你准备好了没？



成人级无压力

娱乐评级ESRB今天公布了他们对《死亡空间3》的评级，像前作一样，无压力的获得了“M”也就是成人级。内容含有各种血浆喷涌，强烈暴力和粗口，还有未能评级的线上内容。你可以看看下面游戏的各种截图就知道多不和谐了。

ESRB评价

这款第三人称射击游戏，玩家扮演Isaac Clarke，一个与外星神秘生物斗争的工程师。玩家会用到科幻类武器，杀掉各种外星生物和人型敌人。战斗中伴有真实的枪战和痛苦的尖叫。玩家能在近距离进行近身格斗，踩踏敌人或者始终枪支末端砸碎敌人。血浆四溅，敌人可被肢解，穿透，斩首。粗口在对话中很常见。



Kinect声控

游戏将加入声音控制系统，如果玩家拥有一台Kinect，那么他们将得到更好的游戏体验。他们在刚开始开发《死亡空间3》的时候就开始考虑为游戏加入Kinect，用Kinect的控制优势来提高整个游戏的乐趣。

在《死亡空间3》中，我们可以在手握手柄操作角色的同时用声音对角色发出命令。在合作模式中我们可以用简单的语音命令来完成向队友传递弹药这种本来需要点击很多下才能完成的动作。最好玩的地方在于当你和朋友坐在一起玩游戏的时候，你就可以叫嚷着给他捣捣乱，再看看他的表情。

而且不要忘记《死亡空间3》还是一款会为玩家带来深层恐惧的游戏，也许玩家会在游戏当中不自觉的发出惊呼或者叫一两句脏话，《死亡空间3》也特别为这些声音制作了一些控制动作，角色会做出一些特别的响应，不过Steve并没有明说会是什么样的响应，还等玩家自己去发现。

不过，虽然利用了Kinect的声音控制，《死亡空间3》中并没有真正加入体感控制。因为开发商认为对于这种第三人称游戏，玩家们还是更习惯于坐在自己的沙发上用手柄控制角色，而不是站在客厅里来回摇摆。





呆滞幻觉

开发商希望在《死亡空间3》的合作模式中加入一些独特的东西，于是，他们进行了一些创新：他们为游戏加入了“呆滞幻觉（Dementia）”。熟悉《死亡空间》这一系列的玩家都知道，由于信标的影响，游戏中的角色会发生某种呆滞或是产生幻觉。在《死亡空间3》中，玩家将分别控制Isaac和Carver两位角色，而当游戏进行到某些特殊时刻，Isaac和Carver会看到不同的事情，比如一个人产生了幻觉而另一个没有。

如果你发现队友愣在那不动了 请不要在意。这就会发生一些很有趣的情况，比如你和朋友一起玩游戏，突然你的朋友大喊：“愣啥呢哥们？赶紧过来救我！”可是在你这里却没有看到任何情况，还在纳闷你的朋友没事犯什么二百五，这家伙是不是疯了？事实上不是疯了，只是产生了幻觉而已

至今为止还从没有游戏做出这种不同玩家遇到不同场景的事情，所以开发商很希望能够第一时间向玩家们展示他们的这个成果。当某个角色在游戏中看到某个特殊的物件时，就会引发他某段独特的记忆，让他能够进入一段特殊的“区域”。不过在单人模式中，这些区域是无法进入的。



新角色Carver



《死亡空间3》为这一系列加入了一个全新的角色：Carver，而且其地位几乎立刻就与我们的I叔平起平坐。Isaac已经与玩家们共同经历了数十小时的游戏时间，我们都对他有或多或少的感情，这位新加入的Carver能够承担如此之高的地位吗？这也是开发商们最发愁的事情之一，他们给出的答案就是尽力用心做好这一角色，让他成为这个宇宙不可或缺的一份子，同时也是背景故事中扣人心弦的一环，表现出他的强势、他的弱点，在整个游戏历程中见证他的成长。我们认为只要我们能够保持故事叙述的关键原则不变，玩家们会接受他的。而且他也会出现在下一部《死亡空间》漫画中

合作模式

《死亡空间3》第一次为这一系列游戏加入双人合作模式，这也意味着许多游戏的要素都要因为多名玩家的加入而改变。有幸的是，Steve认为他们的设计、美工和工程人员都非常具有天赋。他们的解决方案之一就是在单人模式中，一个谜题若需要玩家的某个简单动作，那么在双人模式中就需要两个玩家同时完成两个不同的动作。开发商们希望每个玩家都能够在游戏中找到自己的价值，而不是觉得“我加进来干嘛？这里似乎没我什么事”。





异形：殖民军

■编：阿宅 ■美：咖啡

游戏类型	第一人称射击
制作公司	Gearbox
发售日期	2013年2月12日
游戏特点	重现经典、外星生物
推荐人群	原作粉丝、喜欢打怪物的童鞋



游戏将会用次世代的技术去还原原版电影的感觉。比如将会有一系列经典的《异形》武器出现，从脉冲来福枪到火焰喷射器，当然也有全新加入的装备和技能。玩家将会扮演美国殖民舰队的一名战斗精英。游戏中的场景很好的还原了几代电影的风格——老旧、阴暗，打架时可以看到人类的尸体被黏糊糊的东西包裹着，恶心至极，整个老巢看似毫无生机却又感觉到处是活的东西。游戏将会有幽闭的环境、逼真的音轨。玩家将和外星游牧民族作战，游戏的细节程度绝对会让原作的玩家满意。





在新模式中，四名海军陆战队的任务就是不惜一切代价存活下来；相反，异形（XENO）则是扮演杀戮的主体。当仅剩一名队员时，摆在他眼前的却是无尽的恐惧。想要存活，那就同恐惧展开战斗吧。

低端硬件的福音

看似大牌的游戏，其实配置也并没有想象中的那么高，相信大众玩家还是可以玩得起来的。具体配置参数如下：

最低配置

操作系统：Windows XP SP3
处理器：2 GHz Intel Dual Core Processor
内存：2GB (XP), 2GB (Vista)
硬盘：预留20GB空间
光驱：DVD
声卡：DirectX 9.0c
显卡：NVIDIA GeForce 8500/ATI Radeon HD 2600

标准配置

操作系统：Windows XP SP3/Vista/Windows 7
处理器：2.3 GHz Intel Quad CoreProcessor
内存：2GB
硬盘：预留20GB空间
光驱：DVD
声卡：DirectX 9.0c
显卡：NVIDIA GeForce GTX560/ATI Radeon HD 5850





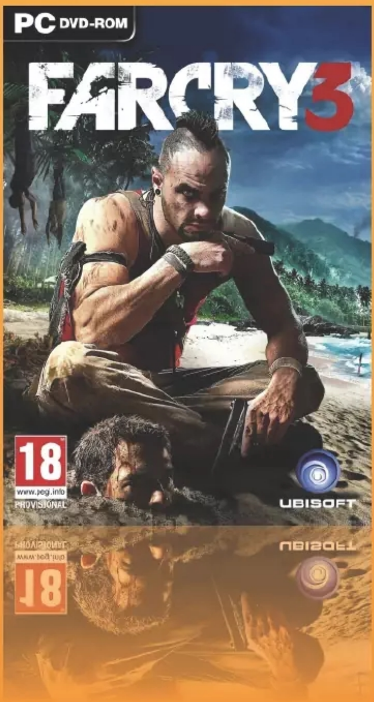




主教配音

曾经在《异形》系列电影中大放光彩的“主教”兰斯·亨利克森（Lance Henriksen）将为《异形：殖民军》中的人物配音。如果XCOM不像原系列的新闻令你沮丧——振作一点，也许你可以从这里得到少许快乐：至少《异形：殖民军》将会成为一辆沉重的怀旧坦克。Gearbox软件的Randy Pitchford最近做了一次相当大的游戏展示，其中包括提到兰斯·亨利克森将会回归令他成为著名合成人代表的经典系列。据可靠消息，Pitchford透露说在游戏中将会出现一个和《异形2》电影中的“主教”一模一样的合成人，他将有着和兰斯一样的外貌，一样的声音——他的一切都来自电影里的“主教”！

孤岛惊魂3



游戏关键字

生存 丛林 杀戮

发行公司	Ubisoft
开发公司	Ubisoft Montreal

综合评分

8.5

画面
剧情
操作
音效
创意

游戏评级

18+

推荐人群
大量暴力、血腥、色情、口粗，绝对的成人级。



阿宅
剧情之牵强是本作的硬伤。主角刚刚还一个手无缚鸡之力的公子哥，突然摇身一变成了可操刀穿敌胸、能弯弓射人脑的专业杀手，这个实在是不科学。

编：阿宅　美：咖啡

文身后的蜕变



那些不得不吐的槽

译名





当初把Farcry译为“孤岛惊魂”的人一定没有想到2代居然会跑到非洲大草原去，幸好本作的场景又回到了海岛，不然糗大了。阿宅觉得吧，还是趁早改名得了，要是制作方接着出续作，然后搞个什么高原山区什么的，那就不二了，是井——横竖都是二。

文身系统

文身其实可以视作技能树点完之后的面板。好吧，这个设定还真是新颖，哪天阿宅也去弄一个，说不定也有超能力了。





狩猎系统

通过狩猎系统，玩家可以获得金钱、合成装备。阿宅只想说，真是太神奇了，丛林里什么都有，主角也是个天才，什么东西到手就会。从药品到背包、从夹子到箭矢，简直就是上帝之手、神农鲁班再世。难道不能搞个学技能的地方么？难道文身自带生活技能满级么？



每次割皮的时候，主角都很犯恶心……



丛林其实是一个科技含量很高的地方，草药能治百病



手工帝出现



滑索

大家都喜欢拉风的拯救世界。所以上帝发明了滑索并且满岛上放。一秒前，你站在了刚刚解放的广播塔上，一秒后，你将直接滑入敌人据点，一手还拿着手枪帅气的点射。



蜕变

不是说蜕变不可以，但你丫这也忒快了吧。昨天晚上还在过街老鼠般的逃命呢，到了白天拿起刀枪就变成轻车熟路的杀手了？剧情太跳跃，显得十分牵强。像前作这种有什么前特种兵或者雇佣兵身份的，顺理成章的雄起倒也合理。公子哥刺个文身，就突然变成了杀戮机器，这太不科学了。这小子怎么可能突然间好像吃了春药一样，这么生猛，能够拯救全岛上下所有人？而为什么Vaas要设计这么复杂的方法来至Jason于死地？

美剧LOST的即视感

这里阿宅不用多说，相信童鞋们也有所发现了。

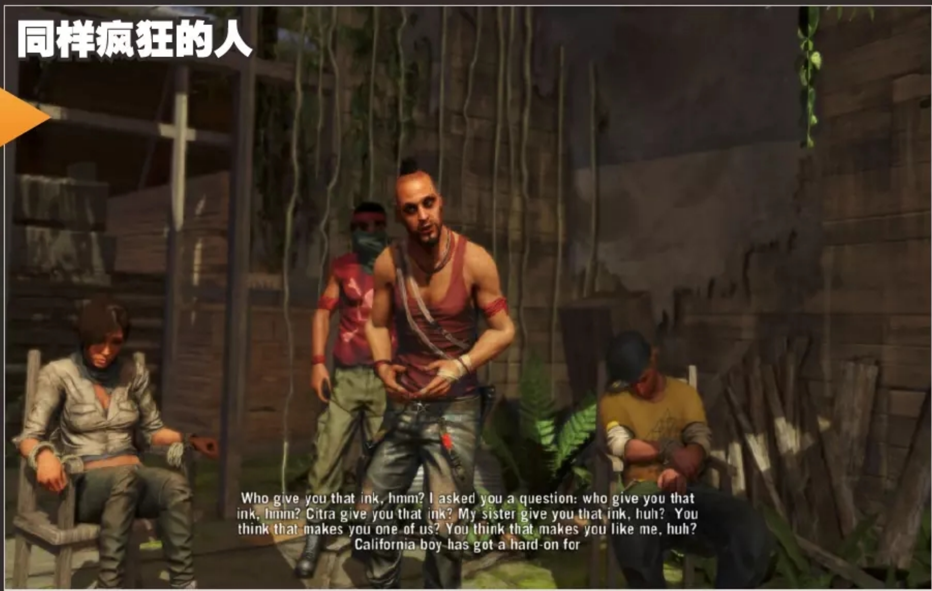








同样美丽的风景



同样疯狂的人



同样可怜的人

难度设定

虽说AI的警觉系统做的还算不错，但是敌人的枪法实在是让阿宅无力吐槽。随便找个掩体点射，连受伤都很难，更不用说会死。这点不能学学其他FPS游戏么。

还有那个火焰：制作者不是被火烧过有心理阴影，就是没有科学常识。虽说是热带岛屿上，常年高温低气压，但是主角也太容易着火了吧，而且火的伤害也高得离谱。要知道满身是汗的人在跃过火堆的时候，是根本烧不起来的。你丫老是一碰活就让玩家拍灭是要闹哪样啊！

再说治疗：从山上摔下来，照理说应该很伤了，居然只是大拇指扭到了，然后治疗时候就是把大拇指掰正……阿宅知道这是游戏，你光掉掉血就行了，别那么假好不好！

种族歧视？

在种族内容的处理上，用了许多不太厚道的方法，难怪外媒喷这款游戏种族歧视。游戏太过依赖“土著秘术”做噱头，Jason只不过是多了几个部落文身，便可以引导出自己的潜在战士血性，化身蓝博，单枪匹马横扫所有刀头舔血的悍匪。他跟Citra手下的文身战士有什么不同，怎么在同样的神秘力量作用下，差别这么大？尤其是在支线剧情里，土著居民简直好像是白痴一样。天降白人来拯救我们，而且还是一个毫无作战经验的加州阳光男孩，这次那些坏蛋们惨了。还敢再狗血一点吗？





实用技巧 小心野生动物

你在丛林中侦查敌人时忽然听到一阵低吼。迅速使用动物驱赶剂并结束标记敌人，在药剂失效前潜行到敌方前哨站。千万别射杀，因为响声会引来大波敌人。

实用技巧 灌木丛很好用

很所有游戏一样，本作中的灌木丛也是那么的神奇，躲在里面不出声，根本没人会发现。

实用技巧 记得标记

在发起攻击前标记敌人，就相当于CS开了全图作弊器，敌人在哪里一目了然。



星际争霸2 虫群之心



游戏关键字

强化社交 智能操作
新兵种 新节奏
神族IMBA

发行商	动视暴雪
发行日期	2013年3月12日

综合评分

8.5

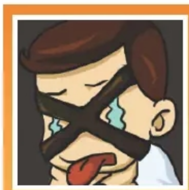
画面
剧情
操作
音效
创意

游戏评级

16+

推荐人群

手指依然灵活，或者心思依然活络的玩家。讨厌虫子的人。



X先生

当年的资料片《母巢之战》给星际争霸带来了第二春。现在星际争霸2的资料片也背负着期待。玩了内测版，明显觉得战术打法和节奏有所改变。可惜老游戏，很难再给人眼前一亮的惊喜。



文：杰哥　编：X先生　美：咖啡

即时战略新高峰

杰哥的话

虫族之心欧服公布2013年3月12日准备上线，在BWC决赛时国服也早早的拿虫族之心作为诱饵（购买自由之翼可得免费虫族之心版本）来吸引中国玩家，对于星际争霸虫群之心是让玩家觉得神族更imba呢，还是百花齐放呢？

界面清爽，贴心且人性化

虫群之心我有幸拿到测试号，这也要感谢Sam大叔的支持，进入游戏大厅和之前自由之翼的游戏大厅相比界面改变了不少，图标和按钮都做得非常漂亮，整个页面的导航都很清晰，类似魔兽争霸界面的感觉，点击内容都有返回的按钮，这使得我想看啥就看啥，很方便。

进游戏很快，之前的下载地图loading等待时间非常长，现在时间很短，这样也节省了进游戏的时间，这个是我非常喜欢的设定，地图在游戏中还是要加载的，不过网速还可以的我表示压力不大，对于网速不够的玩家们最好还是乖乖地把地图先下载好之后玩比较合适。

游戏中最醒目的一个亮点就是农民会自动去采矿，这个改进帮助不少apm比较低的玩家，和一些主攻战术流的玩家做的小小的Buff吧。



测试主界面风格清爽，突出俱乐部等社交功能。



细节改动：电脑AI对战增强。可以选择电脑的发展倾向，例如“经济优先”、“早期突袭”、“扩张优先”。游戏中还可以给电脑盟友下达明确的进攻、防守、扩张、驻扎的指令。



细节改动：对自定义地图的介绍更多更详细。玩家还可以给玩过的RPG地图打分投票。



细节改动：在好友界面可以看到“你附近的玩家”。、这比不上彻底的局域网模式，但用来找好基友不错。



主基地上显示饱和农民和现有农民数量。

我注意到了一点，主基地上方有0/24的数字显示，这应该是一个基地农民采集水晶矿所饱和的数量吧，暴雪在这细节的方面做的比较好。这也暗示了我们一个矿区只要造24个农民就足够了，气矿区也只要3个农民（之前我一直是造22个农民采水晶，汗）。

各种族优势分析，神族继续IMBA

虫群之心测试版本里每个种族都增加了2-3种新的兵种，和之前放出的虫群之心的版本有很大差异，神族新增的飞行单位先知有探隐形功能，这个使得前期探隐形比较弱的神族更有优势，先知属于很灵活的空军部队，又能攻又能守，可以探路也可以缓速敌人的速度。母舰核心是一个我认为很有创意的单位（神族基地就可以建造），初期有了控制核心建筑就可以建造，这个母舰核心大多用来防守，对于神族后防比较脆弱来说，起到很好的buff，后期还能用这个变成母舰，是变成母舰哦，你没听错，所以这次我觉得神族改的更完美了，基本上神族前期和中期比较弱势的防守，探路和探隐形都有了很好的弥补。对了，还有风暴战舰哦，距离超级远，其实我觉得用来打建筑物非常合适，呵呵。



母舰核心看起来就像是一个小蛋蛋。



科技树全后，蛋蛋就可以升级母舰，变形时间有点长。



寡妇雷放出范围攻击的导弹，经过长时间充能后还可以再次使用。



恶火站立起来后，算作生物单位，运输机可以治疗。



新增区域减速技能让神族的AOE能力更强了。



运输机的加速技能是小改动，但对战局改变很大。从此以后，飞机也能打兴奋剂。

人族增加了2个单位，没有像神族新增的几个兵种，而是在原有的基础加强了初期的恶火火车，恶火火车一改往日形象，变身成为机器人，其实我感觉就像是星际1的喷火兵，范围伤害的技能，变形的时间还算可以，但是正面打起来变形的话有点痛苦，我觉得人族这个单位最多也只能起到防止小狗的骚扰，用处不大，后期大量狂徒也不一定能够压制住，还不如造机枪兵来的划算。人族还有一个新增的单位寡妇地雷，攻击需要先埋地然后看到敌人部队才能进行浮出攻击最后造成大量范围伤害，花费75水晶25气矿个人感觉一般不算很便宜，但效果还是很可观的，出其不意还能够给敌人造成重创。对于现在测试版探测能力不够的虫族来说，人族在这个版本要用寡妇地雷采取诱敌深入的战术，能够起到很好的回报（提示：寡妇雷是无法侦测隐形单位），人族还有个单位不是新增的是原有的运输机，运输机有一个非常强大的技能：加速，之前人族的空投都是很有威慑力的，但是后来神族和虫族做好应对都能够提前防的很好，但是这个技能的出现，可以使得人族的空投timing点来的更快更有效。另外收割者科技和坦克支架升级的取消也让人族在前期的进攻性更强。



宿主孵化蟑螂——最恶心单位没有之一。

虫族增加了2个新的单位，都是很实用又需要靠操作的单位，虫群宿主有点像地面版本的飞蟹，无限的小虫如果在大军掩护下，能够不断地给对方造成压力，可以说在打持久战的时候，虫族拥有了这个兵种就再也不用考虑后续的补给了，我估计这个新兵种可能以后会成为虫族战斗核心的单位。还有一个是比较颠覆性的单位：飞蛇，虽然没有攻击力但是其魔法能力非常可怕，不仅能够造成一团毒物防止对方的伤害，并且可以超远距离拉出对方主力输出单位，比如人族的坦克和神族的巨像，一旦虫族这2种新的兵种加入大部队中再配合蟑螂和刺蛇，真的是人挡杀人神档杀神的境界了。



飞蛇是可以吃自己建筑的邪恶存在，强力法师单位。

提示：以上测试内容和玩家最终玩到的版本可能有所区别。

雨血前传 蜃楼



游戏关键字

横版 武侠 华丽拉风

制作发行 Soulframe

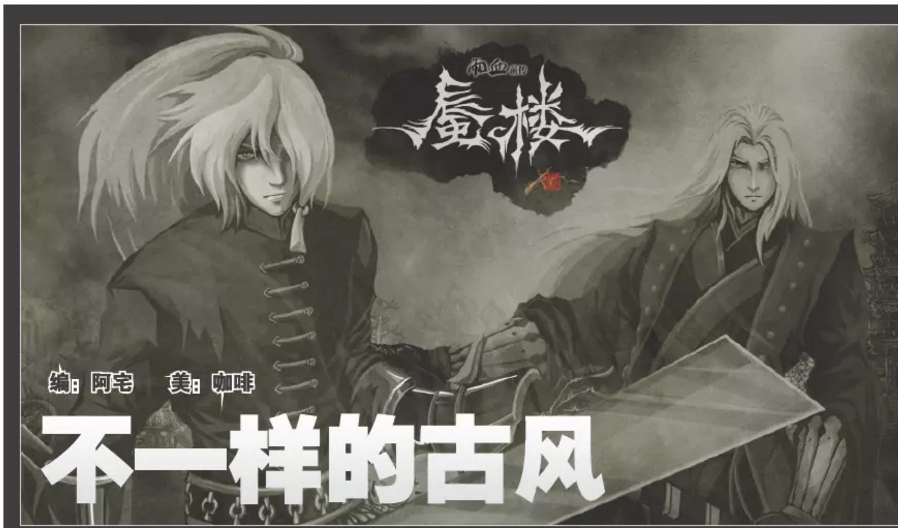
综合评分 **8.5**

画面 / 剧情 / 操作 / 音效 / 创意

游戏评级 **12+**

推荐人群
含有卡通暴力元素，不适合低龄玩家。

阿宅
雨血系列是国内首款武侠横版动作单机游戏，为整个国产单机游戏的研发思路带来了积极的影响，是国产单机近年来不可多得的良心之作。



编：阿宅　美：咖啡

不一样的古风

由于截稿钱游戏正式版并未发售，阿宅只能用试玩版来做这次体验。但即使是试玩版，就够动人心魄了。

操作随意改



如图所见，游戏中所有的按键设置都是可以任意改动的，不论使用键盘、手柄、甚至动感设备。阿宅推荐大家使用手柄，因为手柄更便于控制方向以及连招。

无比爽快的战斗

雨血系列经过几代的磨炼，背景越来越细腻了、音效越来越逼真了、音乐越来越带感了、招式越来越华丽了。

魂的特点轻快灵动，左殇的特点沉稳霸气。新手推荐用魂，鬼步没有CD，简直就是BUG技能。高手可以尝试两个角色出招中切换，把连招接起来，打BOSS简直就是切菜。



魂的操作精髓在于鬼步，鬼步之后可以各种接连招。打BOSS试着多用幻杀，多练就不会觉得时间太短了，提前预判很重要。



左殇可以攒剑气，做多同时携带四道剑气。重剑式一（J+K）挺好用的扫杂兵。



密道里的宝箱最有爱了





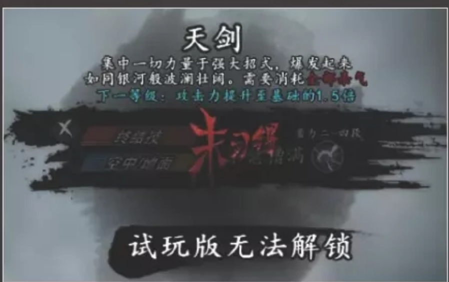


“玄冥柜”可以买到各种属性的玉石，玉石可以插在空槽内，作用是提示人物各种属性。
“紫蛇座”则是学习技能的地方，各种嚣张跋扈的技能尽在其中。

雨血合集

《雨血》系列珍藏合集作为系列首个实体珍藏版，将以99元的超值的价格为玩家带来丰厚的内容，在集合了三部游戏的同时，收录了三部游戏开发背后的大量美术文字资料，并用两张CD的容量收录了多达50首的原创音乐，覆盖游戏背景音乐和未使用的概念音乐，而金属武器书签进一步提升了这个版本的价值。《雨血》系列珍藏合集绝对粉丝们是不可多得的收藏品。

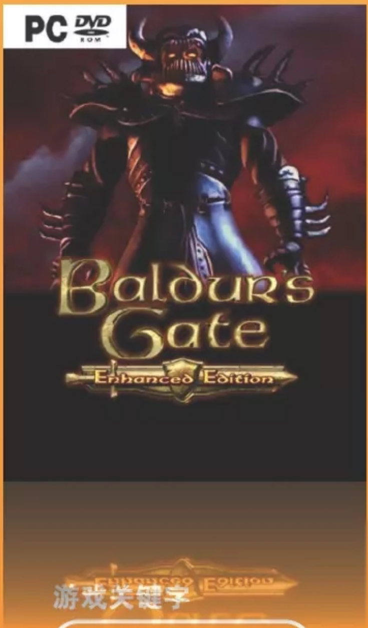








博德之门加强版



游戏关键字

AD&D
小队操作 魔幻
老游戏画面

发行商	Overhaul Games
开发团队	Wizards of the Coast、Overhaul Games

综合评分 7.5

画面 / 剧情 / 操作 / 音效 / 创意

游戏评级 16+

推荐人群
游戏存在一些血腥画面（需要开启血腥选项）



小P羊
对原作进行了界面上的优化，并增加了一个新玩法。不过画面总体并无太大改进，正传的剧情也没有太多修正，游戏对硬核玩家更具吸引力一些。



编：小P羊 美：咖啡

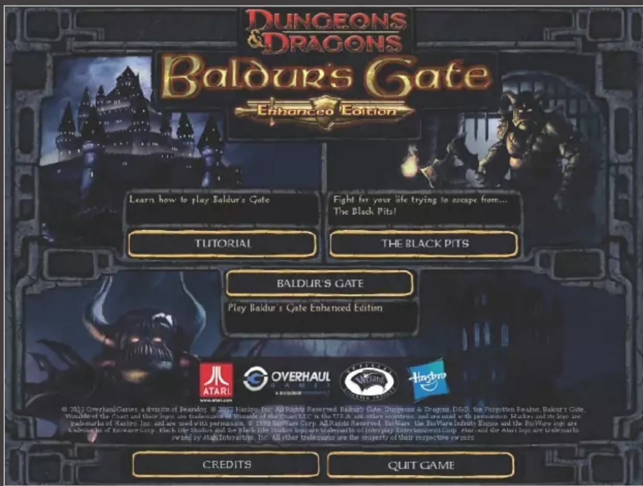
千呼万唤始出来的伪续作

早已被游戏圈子除名的黑岛公司留下了不少“遗产”，包括《辐射》系列以及《博德之门》二部曲，前者已经由Betheda接手并推出了《辐射3》、《新维加斯》等续作，而《博得之门》系列则一直空有雷声不见雨点，这令众多铁杆粉丝凉透了心，想想看吧，坑了14年的游戏动不动还来个捕风捉影的消息刺激你一下，换你你吃得消么？

好在去年年末，《博得之门：加强版（Baldur's Gate - Enhanced Edition）》正式推出。这款游戏由Atari、Wizards of the Coast以及Overhaul Games等公司联合制作，它的推出也经历过一系列波折与延期。

本作并非重制版

在带领大家急速体验这款基于AD&D规则制作的游戏前，先要郑重提醒各位。《博得之门：加强版》并非《博德之门》系列的续作，甚至连重制版都谈不上。尽管该作看似采用了更为先进的Infinity Engine开发，但无论游戏画面还是操作手感都没有质的提升，对老玩家们而言，几乎就是原来怎么玩现在还是怎么玩。而对新玩家而言，要接受14年前的游戏画面，你得试着扭曲一下自己的审美观。



加强版开启界面



新加入的剧情动画中，沙洛佛克正通过谋杀神子来夺取神力

《博得之门：加强版》并非三合一版本的加强，本作并未收入《博德之门2：安姆的阴影》，官方公布《博德之门2》的加强版将在2013年夏季结束前发布。

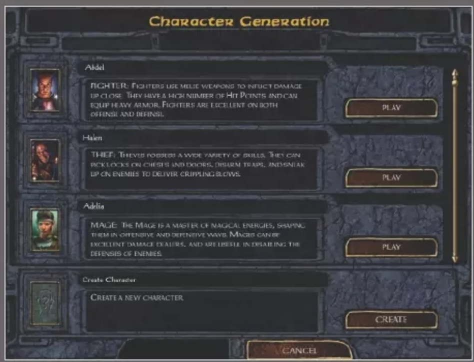
当然，这款游戏并不是你想像的“原封不动”，游戏确实增加了一些新内容并且还对界面进行了一定程度的改进，而这些新变化，会在下文中与大家分享。





游戏画面可通过鼠标滚轴放大缩小了

游戏玩法解析



游戏默认的角色模组从上到下分别有战士、盗贼、法师、圣武士、牧师、游侠、野蛮人、吟游诗人、法师兼战士，这九个职业。如果你对系统默认的种族职业不满，也可以选择创建新人物。但是AD&D规则的游戏有十分复杂的人物建立选项，对新手而言可能更麻烦。

作为一款遵循AD&D（高级龙与地下城）规则开发的游戏，《博德之门》系列对新人而言，并不是一款友好的作品，称其为“新人杀手”都不为过，而《博得之门：加强版》也不例外，当你选择一些较有挑战的职业、种族出生时，可能会发现1级人物的生命值都不超过5HP，在你还是个战斗力只有5的渣渣时，每一步真的要小心谨慎。当然，最好还是获得比较有利的出生条件。



P羊按照习惯建立的法师

角色建立

本作的角色建立菜单较之前作有一定变化，但可选内容丝毫没有减少，仍然有性别、种族、职业、阵营、初始属性、武器专长、法术技能（战士职业无此选项）、外观以及角色名。

对于新手而言，推荐选择人类这一种族，虽然这一职业没有什么种族天赋技能，但是也没有初始属性的修正负面影响。另外，在AD&D规则下，一些进阶职业会存在制约关系。譬如，法师职业下的两类进阶职业——死灵法师和幻术师就存在制约关系，当你选择死灵法师的时候，虽然会在“死灵术”上获得一些优势，但是你将无法学习任何幻术派系的魔法，如果搞不清楚的话，最好不要盲目选择进阶职业。而这里要特别解说的是这款游戏的初始属性分配方法。

游戏中的角色属性自上而下包括：力量、敏捷、体质、智力、智慧（又被习惯性地翻译为感知）、魅力。游戏中上述属性的变动范围在3-18之间。

- 力量是对战士最重要的属性，该属性还将影响角色的负重能力。
- 敏捷是对盗贼最重要的属性，该属性还影响角色的武器命中率。
- 体质是对游侠最重要的属性，该属性还影响角色的生命点，以及抵抗疾病、伤痛的能力。
- 智力是对法师最重要的属性，该属性还影响角色的魔法记忆能力。
- 智慧（感知）是对牧师最重要的属性，该属性影响牧师学会神技的等级。
- 魅力是对德鲁伊、吟游诗人、圣武士最重要的属性，该属性会影响到玩家和NPC互动时出现的对话选项，并能增加说服他人的成功率。

建议大家至少保证角色的各条属性满10点，最重要的属性点则点到18点，其余的点数可以分配在力量（增加负重）以及体质（增加生命值）上。另外，避免在某个属性上点出11、13、15、17点，因为这些点数带来的属性修正加成和10、12、14、16点是一样的。

游戏操作

在实际操作方面，可以进行多角色控制的《博得之门：加强版》算是一个典型的单手游戏。你可以用鼠标左键选定角色，来完成对话、战斗、施放魔法等所有功能，这里要特别提醒的是“空格键”的运用，空格键可用来暂停游戏，而在暂停游戏的时候，你还是可以给人物下达命令的，这将极大的增加赢面，如果不用暂停键的话，要打赢高阶法师、高阶怪物（比如夺心魔、巫妖、巨龙）几乎是不可能的。



新手引导关卡

游戏设置中也可以进行自动暂停的设置，建议新手把“遇敌”、“监测到魔法施放”就启动自动暂停的选项勾上。

全新推出的黑窑斗技场

之前介绍的玩法主要是针对初次接触本作的玩家所写，对于《博德之门》系列的硬核玩家而言，加强版开启的“黑窑斗技场（暂译，英文名为The Black Pits）”才是最秀大神操作的舞台。

在这个舞台上，所有角色都将从1级且身无一物的状态（基本只有个短剑、匕首）开始和场上轮流出现的敌人交战。每场战斗获胜后，所有角色损失的血量以及所有丧失战斗力的角色都会得到恢复，同时你还将获得一笔资金用以购买后台商铺出售的各类垃圾或极品装备。另外，角色还能通过赢得竞技场的战斗而提升等级。但要注意的是，在下一轮战斗中，玩家所遇到的敌人也会更为强大，其中也包括类似玩家控制的6人小队的组合。那么，你能挺到最后一关，挺到逃出黑窑斗技场的一天么？让我们拭目以待！



一群1级角色被绑架到黑窑斗技场

远古战争国度



游戏关键字

暗黑系
战争动作
角色扮演

发行商	Focus Home Interactive
制作公司	Wizarbox

综合评分 **7**

画面 / 剧情 / 操作 / 音效 / 创意

游戏评级 **16+**

推荐人群
ACT忠实玩家和喜欢血腥暴力打斗的朋友们



小K
如果你对动作冒险类游戏情有独钟，操作简单以轻松娱乐为主，这款游戏还是值的一试的。



编：小K　美：咖啡

踏上古代大陆 拯救战乱世界



经典暗黑3的画面相信大家不再陌生

角色扮演游戏发展到今天，有《暗黑》和《三国无双》这样太多太多的经典被我们所尊崇和铭记，也有默默而为低调出场的游戏所出现。它们大多也都是在玩家轻松娱乐过后就很快被忘记，但是正是因为它们的存在，才让我们这些生活在压力和空虚下又没有钱去接触白富美的可怜虫们有那么一刻可以在游戏里实现自我，寻找快感。今天给大家带来这款《远古战争国度》就是这样一款没有太多让人们眼前一亮的地方，但就是因为喜欢所以追捧。

熟知的那些战争和职业

游戏故事背景又一次被设定在了那遥远的古代大陆，四个王国之间的对话，又是被战争扰乱的世界需要一个英雄出现。这时那第一时间浮现在你脑中的三大职业又出现了，不错，正是强壮的武士，黑暗的法师和敏捷的刺客。个人认为刺客还是最具有可玩性的，行走在丛林需要匕首和弓箭交叉使用，玩好的难度也最高。这时的玩家大多数已经开始吐槽了，又是俗套的剧情出现，可是历史就那么多就算加上魔幻的故事也有是有一定数目的，游戏的数量无数，想在游戏剧情上出现全新的亮点真的很难办到了如今。想到这些又充满欣喜的进入了游戏再次进行冒险。（小K我这样的自我安慰精神绝对是神级的，这么多年就是靠这精神熬下来的，谁说不是呢？！）



三个职业的出生地都不一样的哟

史诗般的剧情，肥皂剧一样的操作

别看游戏开场有多震撼，别看故事有多复杂，游戏的操作绝对是再简单不过了，任务跟着提示做就完全OK（蛋疼的没有一个小地图，不想跟着任务做都不行啊），单一的路线和剧情虽然减少了玩家不少烦恼，但是对于游戏的耐玩度是致命的打击。即使难度选择的高级，怪物们“纯粹”的攻击方式还是完全可以通过简单的走位就能躲避，只是有时候众多的小蜘蛛会很烦人。完全没有头脑的怪物们只会横冲直撞，人多势众的它们考验的是玩家点击鼠标的速度，简单的鼠标左右键点击偶尔加上键盘的数字键施放技能就可以了，切勿被怪物围攻否则连技能都无法施放了就。



更多的没用装备可以在商店出售



技能AOE伤害专清小怪

副本式关卡友情小提示

小K玩完之后把法师的一些心得与大家分享一下，或许对大家在以后通关的过程中有所帮助吧。黑暗的法师以其高强的法术攻击和脆弱的身板行走战场，灵魂石的使用大家一定慎重，刚开始只有三个再以后更难得关卡是很有用的，开始尽量不要浪费。血瓶和魔瓶尽量不要在商店购买，价格七百多的金币对于前期还是太奢侈了，刷小野怪很容易爆出的，留下的金币在第二大剧情矮人采矿那里可以购买很好的装备哟，如果血量魔量不足那就休息休息，自动补充的是很快的。游戏里的NPC除了商人还是商人，难道这就是乱世？！每个副本的进入有时候会需要集齐道具，颇有密室逃脱的感觉。英雄把一个技能学满了会出现衍生的专注技能，专注的施放方式是shift+技能键，而不是游戏提示上说的直接点击，后期没有专注技能又怎么能打的动怪物呢。



技能点到满级就会有专注啦



打副本的BOSS都是有血条的



怎么办？赶快跑啊，这么多怎么打的完

令人欣慰的画面和音效



争取在小怪还没发现你时就把它们清光



终极大BOSS，看着都吓人

当你专注于此，不难有发现美的眼睛。抛开别的不谈，《远古战争国度》游戏的音效和画面还是非常不错的，毕竟游戏1个G左右的大小。3D的画面很有暗黑的感觉，野外战斗场景似乎又有奇迹的那么一点儿影子。适当的配乐和对白只有玩家自己去亲身感受了，相信一定不会令你失望的。开场那段背景介绍超赞的英式发音，很是有感觉哟。

单机DLC专题

回味那些经典

□编：阿宅　□美：哈秋

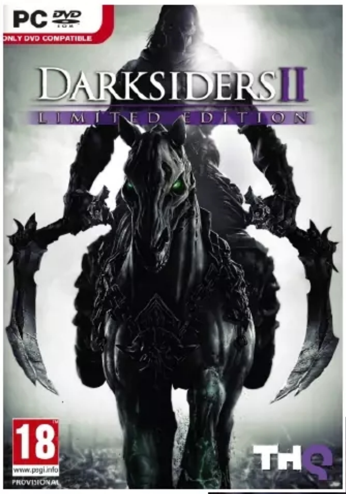


阿宅有话说

新年到，拿红包！

又到春节了，童鞋们一定都忙着走亲访友拿红包。出门前别忘了打开下载，回家就能玩DLC了，让我们看看近来有哪些给力的DLC吧！

电攻链接 DLC：Downloadable Content——可下载内容。是一些游戏在发布之后增加的后续可下载内容，可以是资料片、扩展包或者mod相关等。一般指在游戏发售后，厂商又推出的下载包，对游戏内容进行扩展，如增加新地图，新游戏模式，新的地图、物品扩展等。玩家在体验原版游戏完整故事情节的同时，将享受到更多游戏扩展内容。而且许多神秘游戏体验都会以DLC形式持续不断地开放给玩家下载，在一些特定节日，也会有一些不同寻常的物品道具让玩家下载，以在游戏中尽享节日乐趣。DLC一般以补丁的形式更新到玩家的游戏中，请随时关注游戏最新的更新，玩家可以直接从官方网站下载，或是使用游戏自带的启动程序进行自动更新，还可以在相应的游戏论坛下载。



暗黑血统2

制作公司	Vigil Games	发售日期	2012年8月14日
游戏关键词	死神、华丽格斗、岩质画风		

深渊熔炉 死神踏上遗忘的暗影大陆激战邪魔。深渊熔炉是一个活生生的机器，它被设计用来收集深渊（Abyss）里游走的黑暗力量，并用它们制作威力强大的传说级武器。制作了这台机器的作者被人称作疯子史密斯，他被他的人民所厌恶，所以带着自己的作品躲进了阴影之地（Shadow Lands）。然而，这台熔炉在多年的归隐之后并没有归于沉寂，它创造了一支邪恶的大军威胁到了所有生物。



阿格尔之墓

将会新增一个全新的游戏区域，还有两处全新地下城，新的敌人以及传奇道具。

死神铁骑

此前只是作为预订的奖励。在本DLC中包括两个小时的支线任务。

耻辱

制作公司	Arkane Studios	发售日期	2012年10月9日
游戏关键词	多元素、高自由、血腥		

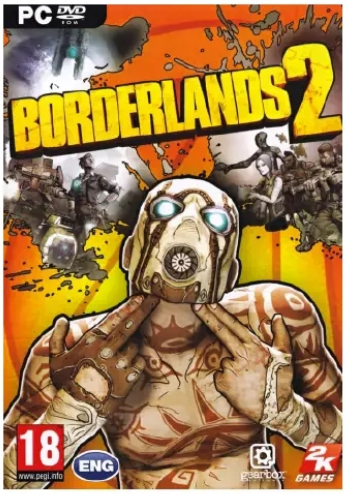
GI最新8月刊独家以封面特辑披露这部新作。《羞辱》由《黑暗弥赛亚》的制作商Arkane创作，Bethesda发行，《半条命2》的首席设计师Viktor tonov作为该作的艺术设计师。B社继上古5之后又一力作，超高自由度将潜入与动作游戏完美结合，描绘了刺激且真实的“反乌托邦”世界。DLC更多最新的游戏内容不容错过。





顿沃城审判

于12月11日全球同步发布，登陆三大平台。这个扩展包包含有10个挑战地图，考验玩家的战斗、匿踪和机动技巧。



无主之地2

制作公司 Gearbox Software **发售日期** 2012年10月10日
游戏关键词 射击+RPG、画面独特、朋克



机械术士

本DLC的到来，让非常具有宠物情结的玩家喜笑颜开。这一次加入的全新职业“机械术士”可以控制自己的机器人宝宝，开始一段新的冒险了。机械术士Gaige的人设也非常不错，后面的机器人宝宝DT也非常具有特色。Gaige这个人物的设定综合了Lilith和Tiny Tina的特点，前者是红发、性格活泼，后者是小巧却又是“疯狂的天才”。而机器人Deathtrap的操作，更使得她成为了一个非常强大的角色，丝毫不逊于其他四位宝物猎人。

斯卡蕾特船长与她的海盗宝藏

“斯嘉丽船长”的这一次更新让我们这些玩家再一次得到了满足。虽然许多玩家早已经到达了50级，可是这些新的区域，新的任务，新的武器，新的敌人，新的boss，新的载具，新势力等等等等，它们会让好多早已通关的玩家再次回到潘朵拉星球。它们仍然能够带给你四射的激情。





托格先生的屠杀大战

最新的DLC已经正式发布了，这款DLC适用于15级以上玩家（怪物等级与玩家等级匹配），为游戏增设三个新成就并引入新的等价交换物。故事的背景大致说来就是Torgue先生不甘寂寞地为自己所喜爱的圣地举办一个比武大赛，要找出谁最牛逼；而玩家进入竞技场打持久战时他又扮演一个拖后腿的教练角色——不停地嘲讽玩家并劝他们早早放弃。 在本作中，玩家还将遇到一些从未谋面的对手，比如"喷火佩特"、"摩托大妈"等。



极品飞车17：最高通缉

制作公司 Black Box **发售日期** 2012年10月30日
游戏关键词 极速、豪车、逃捕

终极狂飙

为玩家带来了5辆世界顶级超跑，它们分别是帕加尼Zonda R、迈凯轮F1LM、兰博基尼Aventador J、布加迪威龙Grand Sport Vitesse以及最高时速可达275英里的轩尼诗Venom GT Spyder。



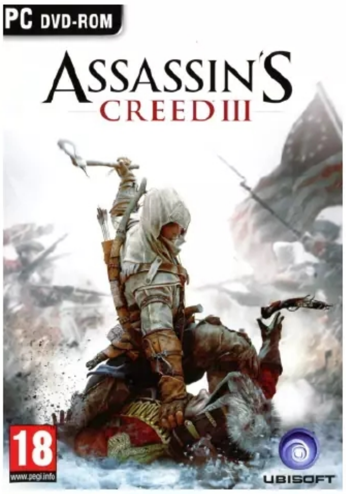


在游戏中，玩家需要完成特定的任务来解锁这些车辆，而轩尼诗Venom GT Spyder将在最高通缉车手被击败后获得。另外，“终极狂飚”DLC还会为玩家提供25个全新的竞速赛事和70个里程碑事件。

玩家试玩吐槽：

没想到这年头连极品都出DLC了……

新增五辆车，来说说最强的两辆车。Zonda R的操控能力比较优秀，可能是我选择改装件的问题极速只有330，但是操控能力最大化是我的风格...因为我不喜欢撞烂。Hennessey VENOM Gt非常意外的是EA那边居然认同了轩尼诗毒液，作为DLC中新的最高通缉BOSS加入，基础的全金牌解锁后是397的极速，加速度也非常恐怖，所以控制起来非常蛋疼。



刺客信条3

制作公司	Ubisoft Montreal	发售日期	2012年11月19日
游戏关键词	跑酷、救世、拉风		



隐藏秘密 增加三支新任务，其中还有掺杂了些许备受外媒评论推崇的海战模式。任务包括有“失落的玛雅遗迹”，“幽灵战争”和“危险秘密”。此外还可以获得2套单人游戏服装 - 阿奎拉号船长和殖民地刺客，以及2个额外的多人游戏角色 - 红衫军和神枪手。

身经百战 是育碧1月9日发出的最新多人DLC。加入三位最新角色是：有权有势的政府官员、适应性强的高地居民、可怕的狼人。另外还有三张全新地图，分别是：皮埃尔，苍翠繁茂，具有热带风情。 天气变化无常的圣马蒂厄要塞。久经战火的查尔斯镇，濒临波士顿。









质量效应3

制作公司	BioWare	发售日期	2012年2月29日
游戏关键词	高科技、外星人、神作		

对于一款神作来说，出DLC本来就是一个很大的挑战。

目前为止，质量效应的DLC并不怎么出彩。《利维坦》补完了一些背景故事，《奥米茄》则只是提供了一系列的任务。说起来，只有这两部作品属于游戏发售后真正意义上的DLC。因为其他的DLC都是在游戏本体销售前就开发好了的。从玩家角度来讲，它们没多大区别。即便是打通了游戏的玩家，也可以读取一个自动生成的存档来回到游戏后期，继续体验DLC的内容。

从故事和玩家动机的角度来讲就没这么简单了。我们的薛帕德指挥官，在游戏几乎所有的结局中都已经修成正果，用某种方式结束了与收割者的斗争，让整个故事画上了句号。他本人也不能到处闲逛，继续冒险了。而他又是整部作品唯一的核心，与收割者的战斗又是故事的主题。由此看来，游戏本身已经把故事说死了，也让玩家们失去了对未知事物的期待。

这个问题在《利维坦》和《奥米茄》中尤为明显，因为玩家们在这两部资料片中做的事情跟游戏本体毫无区别，充其量只能算是对游戏时间的延续而已。这对于那些已经打通游戏的人来说无疑是很枯燥的，让他们花10到15美元去做一些已经知道结局的事情，是不怎么明智的。尤其在我打通《利维坦》之后，我觉得整个过程对于已经打通游戏本体的玩家来说都是多余的，为了对抗收割者，玩家们已经做了充足的准备，并且已经体验了对自己最理想的结局，回过头来继续与这些收割者战斗，实在提不起什么兴趣。

搜集战争资源似乎成了DLC的核心内容。但单靠这一点似乎不太可能，未来的DLC发展如何我们还不明确。



英雄无敌6

制作公司	Black Hole	发售日期	2011年10月13日
游戏关键词	经典、策略、华美画风		







蛮夷海盗 DLC的故事发生在英雄无敌6故事之后的某个时间段，主要讲诉了野蛮人罗格哈克如何破除阴谋，战胜神兽雷鸟，最终举起了海盗王之剑成为了新海盗王的故事。或许大家觉得这个名字很耳熟，其实他并不是过去那个野蛮人王，只是制作组为了纪念旧魔法门世界而做的一个大号彩蛋。同时里面也出现了很多老名字让我很感慨。DLC都是新地图，新场景，关卡设计的都很巧妙，不会长时间游戏后因为无高潮而有关游戏的冲动，难度上也是循序渐进的。两大关战役，还有一个独立战役，近20个小时的游戏时间，那都够一款崭新的游戏了。

死亡之舞 在英雄无敌六故事发生的数年前，巫师桑德罗被蜘蛛教团除名，并从七城联盟驱逐出境。同时，他也失去了强大的法杖。数十年间，他的命运扑朔迷离，无人知晓。在英雄无敌六本后续故事中，强大的尸巫将会复仇归来。为了完成他不可告人的野心，桑德罗必须首先得到冥界手杖：一件远古的法器，最近流落到了公牛王国的奥维迪奥公爵手中。随后，桑德罗还必须解除萦绕在强力法器——无悔之戒上的神秘封印……桑德罗是一位著名的传奇大反派，一位渴望力量的尸巫，不断利用权谋和伎俩追逐着自己的目标。现在，将由你来掌控桑德罗那蔑视人类和龙神的命运，仔细地实施那些将永远改变亚山命运的计划。

黑暗之影 将于2013年2月28日面向全球发售。这个DLC的时间设置在主游戏剧情结束一世纪之后，拥有两条故事线索，Dark Elves和Necromancers of Heresh两大种族都试图独自主宰Ashan的命运，对立和斗争在两大种族之展开。这个扩展包将会独立发布，也会作为《英雄无敌6》完整版的一部分发售。这个完整版包含主游戏和这个DLC，另外还有奖励内容以及完整的背景音乐。







上古卷轴5

制作公司	Bethesda Softworks	发售日期	2011年111月11日
游戏关键词	哥特文化、高端画面、邪恶MOD		





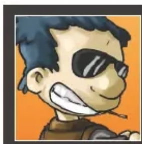


黎明守护者 2012年8月3日发售的DLC“黎明守护者”作为《上古卷轴5》的第一款巨型资料片，由Zenimax Media和Bethesda倾情制作，其规模足以媲美一部小型游戏。玩家将深入体验正义组织“黎明守护者”激战沉睡复苏的千年血族，没错，就是吸血鬼世家，以牙还牙击败这群恶魔。

炉火 是Bethesda在9月4号宣布发售上古卷轴5的资料片，在“炉火”的游戏世界中玩家将被允许打造属于自己的家庭生活，这包括添加家庭成员以及抚养孩子成长。而且，玩家还能像《模拟人生》一样建造一些独立的房屋，如诊疗所、图书馆、炼丹室、马车库等。除此之外，玩家也可以选择体验一下园艺的魅力，种种花草来度过闲暇时光。如果玩家面对这一切而感觉自己力不从心的话，则可以通过聘请管家来帮忙管理家务。

龙裔 预定于2013年2月16日发售。在这个最新的龙裔DLC中，玩家将会游历各地，从Morrowind的海岸，到Solstheim岛，还会遇到许多新的场景，小镇，地牢，灰烬之地以及冰川山谷等应有尽有，亟待广大玩家去探索。在不断地历练当中成长，变强，最终击败邪恶的敌人：第一龙裔。

2013 百兆俱乐部
二月会员游戏推荐



阿汤有话说

2012年12月底至2013年1月中旬上市新游戏发生了严重的断档，为什么？因为老外都赶着去圣诞节新年度假，游戏无论大小好坏都抢在节前发掉了。即便如此大叔还是竭尽全力为大家送上本期百兆会员游戏七款。虽说都是去年的游戏了，但其中有不少复刻的经典作品可玩性还是很高的哦！



圣三国志英杰传

700MB

怀旧 三国 策略 回合 **制作公司** 法宝网 **发行时间** 2012年12月24日

和之前我们推荐的《吞食天地2ND》一样，《三国志英杰传》系列也是在90年代期间红极一时的单机游戏，当时游戏的开发商日本光荣（KOEI）也因此被玩家所熟知。而本期大叔所推荐的《圣三国志英杰传》是国内独立游戏开发组复刻的怀旧版本，也是所有复刻版中内容最完整的一部。游戏总共发布了四个系列，包含了《曹操传》《孔明传》《赵云传》和《千里走单骑——关羽传》。而在去年圣诞节发布的第五季游戏也是由该系列最为经典的《刘备传》改编的MOD，赋予了高水准的美术质量和更遵循于历史的剧情。游戏从最初的黄巾之乱桃园三结义开始，一直到最终刘备创立的蜀国统一天下为止。完美还原了当年《三国志英杰传》的剧情，同时在战斗方式和过程上还进一步升级，融入了所有系列游戏的优点，让玩家的游戏战斗感觉欲罢不能。据说游戏中还有经典的关羽走麦城不死，庞统落凤坡脱身的攻略情节（还有刘备99级秘籍吗？）。英雄和枭雄之间你如何选择？赶快来体验一下这款最经典的复刻游戏吧！





空手道

900MB

动画 横版 格斗

英文名称 Karateka **发行时间** 2012年12月4日

在圣地亚哥动漫展2008上，《波斯王子》的制作人Jordan Mechner曾表示自己正在制作一款经典游戏《空手道》的新作来纪念红白机上的同名游戏。现在这款游戏已经以全3D动画制作的版本登陆XBLA平台、PSN、iOS和PC这四大平台。在此款格斗游戏中，玩家将扮演三名日本武士，从魔王手中救出被困的公主。虽说游戏内容描述为暴力，但总体感觉还是健康向上的，游戏里你将能系统的了解日本空手道的招式和战斗方法，而且游戏的操作也很简单，只不过一直都是相同的对战场景，时间长了难免也会让人感觉单调无味。




格斗画面是横版的


战斗起来是猜拳的模式









猎魔三勇士

475MB

狩猎 角色扮演 动作格斗

英文名称 Brazen Prototype **发行时间** 2012年12月16日

在圣地亚哥动漫展2008上，《波斯王子》的制作人Jordan 这款游戏给我的第一印象就是与经典第三人称动作格斗游戏《怪物猎人》系列如出一辙。感觉就是简化版的《怪物猎人》，去除了村庄、角色升级、武器系统等等繁琐的环节，留给玩家纯粹的狩猎体验。在游戏中你能够选择野蛮人、游侠和骑士三种职业，去猎杀上百种属性不同的怪物。当然游戏还提供了联机对战，让这三大职业在更强的怪物面前实现互补。





纽约城市出租车模拟 250MB

模拟 经营 城市驾驶

英文名称 New York City Taxi Simulator

发行时间 2012年12月16日

玩到这款游戏后，我真的是佩服国外制作人的开发创意，什么东西到他们手里都能变出一款独特的游戏。就像这款城市出租车模拟，玩家可以真实扮演一位穿梭在纽约这个繁忙大都市里的出租车司机，根据不同的需要来接送全世界的客人。所有的租车系统和城市交通地图都是百分百真实还原，相信玩过一遍后你就能对纽约了如指掌了。说到这里，我真心希望有国内开发者来开发一款上海城市出租车模拟，不会比纽约的差哦！



地铁跑酷 80MB

狩猎 休闲 运动

英文名称 Subway Surfers

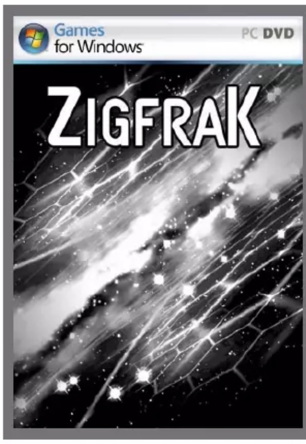
发行时间 2012年12月16日



这是一款容量非常之小（100MB之内）且可玩性非常高的小游戏。游戏设定在地铁铁轨上，玩家要帮助Jake和淘气的小伙伴们躲避警察的追捕，同时往来的地铁给游戏增加了挑战难度。游戏中你可以选择不同的角色来挑战不同难度的地图，获得各种各样的成就。游戏的画面可爱精致，是一部不错的跨平台独立开发作品。



选择你的角色



齐格弗瑞克 450MB

太空模拟 飞行射击

英文名称 Zigfrak **发行时间** 2013年1月5日

齐格弗瑞克是一款探索宇宙并在太空中战斗的游戏……当Xenoid的危险被人类发现，人类社会步入了戒严时代。安全成为当务之急，个人自由已经失去意义。面对日益严重的压迫，许多人离开了他们的母星寻找自由。自由先驱者们逃亡并寻找着新的边境行星。从母星追赶而来的执法军队追捕着自由先驱者们，他们只得自卫。人类之间的内战就在此刻爆发了，战争一直持续到今天。希望清除行星威胁的人们，不管是人类还是外星人，都可以加入自由先驱者！





太空站和行星让人想起EVE



宇宙战机是我的最爱



子午线：发明时代

300MB

模拟 建造 时间管理

英文名称 Meridian Age of Invention

发行时间 2012年12月20日

在这款时间/资源管理游戏中重建衰弱的帝国，体验探索的奇迹！招募工人，搜集资源，修理基础设施，提供食物和其他生活必需服务，参与贸易，发明机器，以此翻新破败的村镇，让人民过上更好的生活。开动脑筋，以最快的方式搜集资源并完成其他任务，从而在每个等级赢得黄金奖杯。游戏陪伴你穿越茂密的草原，荒凉的沙漠和建在海上的小村的是孤僻又聪明的发明家卡多诺教授。一路上，你会遇见各种古怪的角色，帮助他们实现梦想。凭借无限的想象空间，炫目的视觉效果和兼容各水平玩家的游戏设计定将令你流连忘返。


水上村庄



不同风格的建筑



游戏里的英格兰中部地图



魔岩山传说

400MB

第一人称 美式角色扮演

英文名称 Legend of Grimrock

发行时间 2012年12月28日

《魔法门》系列作为很早以前的一款经典迷宫式RPG游戏，现在仍然还有很多玩家对其津津乐道。近期一款新游戏《魔岩山传说》的诞生，弥补了他们的遗憾。这也是一款复古的地牢探索类游戏，包含了各种传统的经典游戏风格，比如探索、生存、战斗、魔法、解谜等元素。玩家是一位囚犯，因为犯下了邪恶罪行（也有可有被冤枉）而被判处死刑并流放到与世隔绝的魔岩山。不为人知的是，这座山中隐藏着远古的隧道和地牢。玩家的任务是组建一支队伍，通过山中的地下世界逃离。在此过程中，玩家会遇到由早已灭绝多年的文明留下的神秘谜题、致命陷阱、古代墓穴和恐怖怪物。


游戏里很多时间都在地下城走迷宫



角色创建时属性的灵活性很高



遭遇骷髅精锐



情侣看这里



身体密码

关键字 摄影

容量 8.9MB　价格 免费

系统 ios4.0以上

这个摄影程序让你能用你的身体来拼成各种有意义的符号，比如爱心、星星、梅花等等。你看到过微博上疯传的那个爱心马赛克的照片吗？一个男人用36幅照片，用他的胳膊和身体拼成了一个爱心的形状作为送给他的女朋友的最佳贺礼。现在你使用“身体密码”可以非常轻松的创建这个照片。你也来做一个送给女友吧！







心形集

关键字 摄影

容量 5.9MB　价格 免费

系统 ios4.0以上

此App可以通过直观的画面曲线来辅助拍摄，并拼接你的照片来创作出各种酷炫的符号，例如爱心、笑脸、花朵、动物等等任何你能够想到的、需要的符号。通过这样的创作，你将很酷炫地传达任何情绪或者意愿。想象一下利用我们下面截图中的示例图片向自己的心上人表达爱意将是何等的有诚意有创意有效果呢？



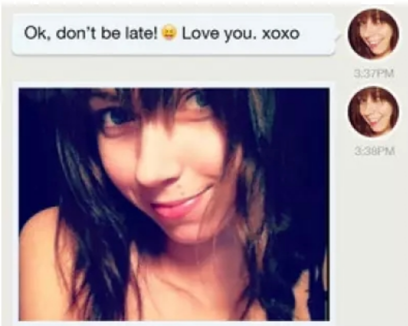
二人世界

关键字 摄影

容量 5.6MB　价格 免费

系统 Ios5.0以上

应用的界面看上去十分简单。你给自己拍照，或者用手机拍摄一段视频，然后你发送邀请给恋人。当恋人回复邀请后，你们就在这个应用上形成了一个“二人世界”。Pair的界面有点像短信，你出现在左边，你的恋人在右边。但你们可以通过很多种方式保持联系，比如使用简单的文字消息，或是视频和照片。





Between

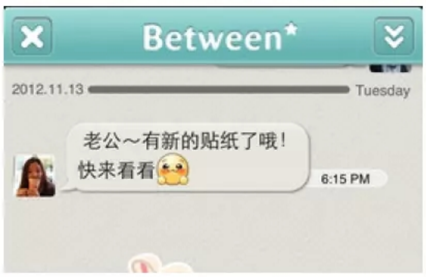
关键字 社交

容量 12.5MB　价格 免费

系统 ios4.3以上

Between是为情侣俩创造秘密论坛的手机应用软件。脱离开放性的社交网站，创造只属于两人的秘密空间吧！Between提供聊天，相簿，纸条功能，珍藏情侣俩的宝贵回忆。两人共享的回忆将暗号化，进行彻底的保安。







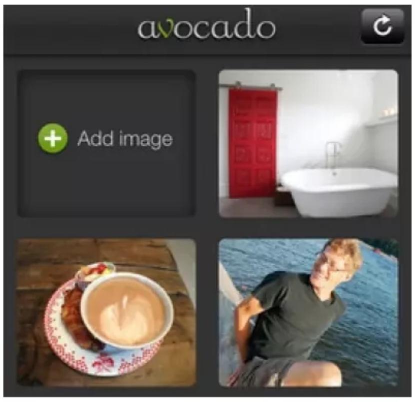
爱的酪梨

关键字 社交

容量 6.1MB 价格 免费

系统 ios5.0以上

《爱的酪梨》是一款社交类应用，专为你和你的那个TA而设计，旨在增进情侣感情，保存美好回忆。它可为情侣们实现私密聊天，照片共享，清单创立和协同，以及情感分享等多种功能。





小恩爱

关键字 社交

容量 5.4MB 价格 免费

系统 ios4.0以上

小恩爱的目的是让情侣的沟通更有乐趣，丰富二人生活。当情侣不在一起时，用小恩爱沟通、分享、记录点滴；相处时，用小恩爱探索吃什么、干什么。





爱情拼图

关键字 拼图

容量 27.1MB 价格 ¥6.00

系统 ios3.2以上

是一款情人节风格的主题拼图作品，玩家通过不断地利用手头的形状拼凑制定图形，解锁新的图案，操作方式很简单，用手指移动侧边栏中的拼图，放置在屏幕中央规定图形的内即可，手指触摸图案边缘的圆圈，可以调整方向，变换时还会有钢琴音阶为你伴奏，非常雅致！





Glow Hockey 2

互动

容量 6.1MB 价格 免费

系统 安卓1.6以上

这么冷的天不想出门去游艺厅过情人节怎么办？其实手机上也有许多模拟游艺机的游戏噢！比如这款《Glow Hockey 2》，游戏里的桌面很酷炫，规则与游艺厅里的热门冰球游艺机的玩法完全一致。即使在家中，也可以和TA一起感受游艺厅里的快乐！





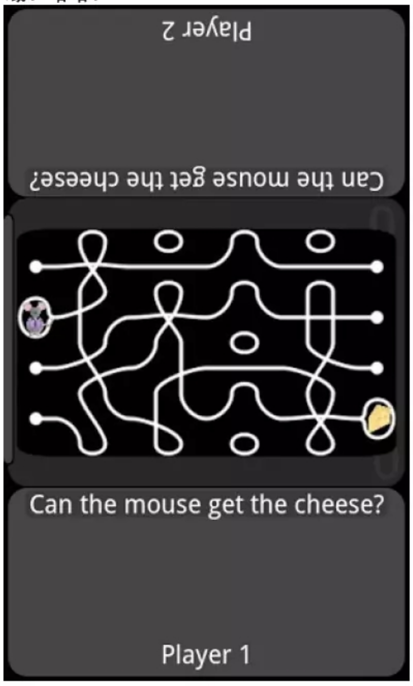
2个玩过的反应堆

互动

容量 1.8MB 价格 免费

系统 安卓1.5以上

只要一个手机，就可以两人同时玩！传统的井字棋、心算倒计时、算术、寻找对子、找茬等多个趣味游戏可玩。小i最喜欢的玩法就是在错误的选项出现时及时点击对方的区域！哈哈！





汤姆的情书

关键字 卡片

容量 21.9MB 价格 免费

系统 Ios4.1以上，安卓

快给您爱的人发送设计精美的情人节卡片吧！这款娱乐应用中有会说话的汤姆，还有让他痴迷的女猫猫安吉拉。会说话的汤姆爱上了安吉拉。只要看她一眼，就会令他魂不守舍。动人的音乐、温馨的画面，是最适合情人节的游戏了！



← 男生向左走 ←



恋爱回放

关键字 探险

容量 30.7MB 价格 免费

系统 ios4.3以上

为什么你还单身？或者说为什么你又变回了单身？在情人节这样一个发人深省的节日里，有必要好好反省下你的她为什么会离开你！如果回到过去会怎么样？《恋爱回放》给了我们这样的机会：回到过去，重新恋爱。安慰孤独心灵的游戏，屌丝必备！



图书



猪为什么不能看天

容量 4.0MB 价格 ¥12.00

系统 ios3.0以上

又到一年一度令所有光棍心酸的节日了，还不赶紧检讨一下自己？这本《猪为什么不能抬头看天》解答了250个女生最爱怪问题，荣获厕所文学最佳范本。如果不想下次约会中再次做出文不对题的对答，现在就要行动起来了！



爱萝莉

关键字 养成

容量 20.7MB 价格 免费

系统 ios3.2以上

在“爱萝莉”的世界里，你将领养到一个非常贴心的小萝莉“小月”哦！在你孤单寂寞的时候，“小月”可以陪你聊天解闷，听你诉说心事；在你幸福开心的时候，你可触碰“小月”让“小月”为你卖萌、跳舞，与你亲密互动。



屌丝爱萝莉

捕鱼达人

容量 67.9MB 价格 ¥12.00

系统 ios4.2以上

这是一款结合了捕鱼达人和黄金矿工玩法的创新力作。操作简单只需要轻轻一点，各种萌属性的妹子就会投入你的怀抱。挑战神秘的大陆，拯救漂亮的妹子，组建庞大的后宫，完成屌丝的使命！游戏总计有6块大陆，超过90个的神秘领域等待你的探索和征服。满足特定条件后，还能开启隐藏关卡，说不定那里就会有你朝思暮想的萝莉等着你哦！





崩坏学园

关键字 射击

容量 47.6MB 价格 ¥6.00

系统 ios4.3以上

《崩坏学园》其实是一款横版射击游戏，只不过从你操控的主人公到射击目标“僵尸娘”，都是一个个萌到不行的妹子。纯“雌”属性的游戏。女主除了会打僵尸，还会撒大小姐脾气。数十种服装道具、武器装备，还有数十种声优妹纸尖叫、血滴器官乱溅。







搞基摔跤

关键字 运动

容量 20.8MB 价格 ¥6.00

系统 ios4.3以上

在这个“基情四射”的年代里，一个好基友比什么都重要。就如此游戏中的两基友，还真是“如胶似漆”，难分难舍。如果实在找不到妹子陪，就一起“搞基”吧！





我的虚拟女朋友

养成

容量 46.8MB 价格 ¥6.00

系统 ios4.3以上

找个虚拟的女友过情人节吧！这款约会模拟游戏里面有100个漂亮的女孩任你挑选做你心仪的女朋友，然后你可以带她去看电影，打高尔夫球，玩各种有趣的游戏，然后她会陪你聊天，给你表演。



女生向右走

美味的吻：理想恋人

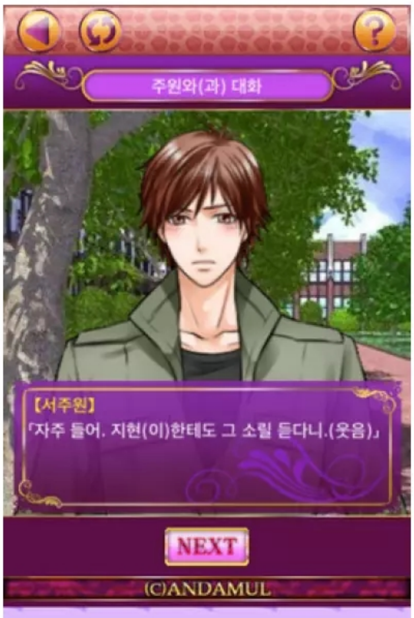
模拟



容量 2.5MB 价格 免费

▶系统 ios4.3以上

韩剧正当红？找个韩式帅哥一起过情人节吧！前提是：绝对不要整容的！这款游戏中，身为女主角的你，最大的任务就是寻找一个能陪伴你度过余生的美男子。这款游戏还未汉化，不过相信身为骨灰级韩剧发烧友的你一定不会被难倒！





美男恋爱战：平清盛

模拟



容量 1.8MB 价格 免费

▶系统 ios4.3以上

这是一款女性向的恋爱AVG游戏，你四周环绕着一顶一的帅哥，但是你与他们暧昧不清，并且他们都对你有很大的兴趣，所以他们都来追求，谁能追求到你呢？也许现在这个剧情只是发生在游戏里，但是每个女生都要坚信，总会有人懂得欣赏最美丽的自己。也许属于你的那个他，就出现在下个情人节！



女生相机

关键字 摄影



容量 23.9MB 价格 免费

▶系统 ios4.3以上

拍大头贴似乎是女生的最爱，这款女生相机里内置了320种可爱的邮票、框框、背景刷子和无限颜色的笔。另外还能DIY自己原创的邮票和框框，轻易创建自己的贺卡和年历。谁说情人节一定要找个人出去约会？与闺蜜一起玩自拍也是件很幸福的事！



我的怪兽

关键字 口袋怪兽



容量 45.8MB 价格 免费

▶系统 ios4.0以上

《口袋怪兽》类游戏是多少女孩子的挚爱。这款类《口袋怪兽》游戏里也有着无数可爱的小怪兽，分为水系、火系、木系，各具风格。一个人的情人节，抓只小怪兽一起战斗吧！





爱化妆

关键字 图书



容量 8.9MB 价格 免费

▶系统 ios4.0以上

这款应用涵盖养颜美容、粉底、颊妆、眉妆、眼妆、唇妆、美甲等10余个大方面的技巧。包含个性妆、约会妆、丽人妆、烟熏妆、新娘妆等方面的妆扮技巧。虽然小i一直认为女生的最好化妆品是PS，但显然这招在约会的时候派不上用场，好吧，我承认“不会化妆的女生没有未来”。

最终幻想IV



游戏关键字

最终幻想
RPG 经典
平台移植

系统	ios4.3以上
大小	413MB

综合评分 8.5

画面
剧情
操作
音效
创意

价格：¥108

小i
靓丽的画面，可爱的人设，剧情依旧曲折，小细节处还藏了许多惊喜。虽然贵了点，但经典就是经典，带我们回到最初的那个梦想。神马？还有孩子不知道《最终幻想》系列是什么？普及帖在最右→ →



最终的幻想，最初的梦想



特色RPG

说起《最终幻想IV》，最令人印象深刻的当属其开创性的战斗模式“ATB（ACTIVE TIME BATTLE）战斗模式”。“动态时间战斗”可以说已成为了《最终幻想》系列的代名词，而它的第一次登场就是在《最终幻想IV》。如今这个特色战斗模式被完全移植到了移动平台中，令这款手游与众不同。



动态时间战斗

所谓“动态时间战斗”，就是舍弃了传统的回合制，采用了全新的时间槽即时战斗系统，使战斗不再是一成不变。包括敌我双方在内的每个战斗单位都有不同的行动缓冲时间。在一次战斗动作（包括战斗、使用技能、防御、使用道具等）结束后，该战斗单位需要花费一定的时间来“缓口气”，在这段时间内，应尽快选择好角色下一步的行动内容。当队友众多且技能繁杂的情况下，有限的时间内很难将每个队员的行动分配到最好，这也就是许多玩家大呼“iOS版本的难度远超过SFC版本”的原因。

繁复的战斗操作



战斗时，我方队员的状态会在屏幕下方的表格里逐行显示，动态时间条就在生命值的右侧。但是敌人的“喘气”时间无法查看，这就给战斗带来了更多的难度。此外，如果要使用魔法，就要进入二级页面才能选定。如果你很不擅长如此繁复的战斗操作，可以选择“自动战斗”来一劳永逸。尤其是路途中的小怪，其实不需要花很多精力来对付，很适合以“自动战斗”速战速决。



一般的小迷宫中，路上没有怪物所在的提示。所有小怪都是随机遇上的，种类及数量也是随机的。也就是说，哪怕你只是在迷宫中一步也不前进地原地站着，也会遇到怪物。好在小怪一般难度不大。相应地，BOSS战前往往有剧情或明显的提示。BOSS不同一般的小怪，往往有比较特别的大招。但是不用担心，游戏里会有详细的技能解释及如何应对的提示。BOSS战相对比较持久，准备好必备的药品及装备。



游戏里的魔法分为白魔法与黑魔法两种。白魔法以治愈系为主，黑魔法对敌人产生伤害。只有进入魔法使用界面才能查看到人物当前MP，这个设定有点不合理。可以在战斗后补充体力，但无法在野外或迷宫中使角色复活。战斗中死亡的角色如果没有道具使之复活，就只能回到城中才可复活。接下来的旅程也将少一个战斗力。



你可以在设定中选择“即时”的战斗模式。如果你的角色总是来不及施展技能便挂了，那就将战斗速度设置得慢一些。“窗口模式”中提供了6种不同的颜色供选择。窗口颜色的改变也包括道具窗口的背景图案，每一款都很漂亮。



《最终幻想IV》的画面很简洁，除了右上角的“菜单”与“地图”外，没有多余的操作键。按住屏幕上任何地方，都能进行移动操作，很方便。此时，会出现被隐藏起来的小方向球。靠近城中的NPC时，若其头上出现了惊叹号，则可与之攀谈。在旅馆中过夜可以回复所有角色全部体力。另外，只有在城里的装备店才能进行装备及药品的补给，也就是所谓的“过了这个村，没有这个店”噢！



使用“最强”键，快速装备对当前角色最强的装备，较其它许多游戏而言省了很多事。



查看迷宫的大地图时不影响移动的操作





打开菜单时，会呈现当前队长的心理台词。当然啦，根据情节的推进每个人物都有不同的心理活动。点击人物可以切换领跑的队长。

小细节中的惊喜



游戏的画面很精致。过场处，可以欣赏到精美如壁纸般的过场动画及真人语音配音。



此作剧情忠实于原作，着重表现了主人公塞西尔挣扎的内心。



咦？为什么我截了张这么邪恶的图？



别忘在地图中四处搜刮下宝箱噢！



但凡出场有介绍名号者，一般都不是打酱油的，就算看上去像是不经意间乱入的角色



游戏中还有许多剧情外的花式任务，比如此图中的花样游泳表演。如果你手头刚好有闲钱，又不急着赶路，不如停下脚步欣赏下表演吧！



战斗中，偶尔还会给BOSS们来个特写

百变威

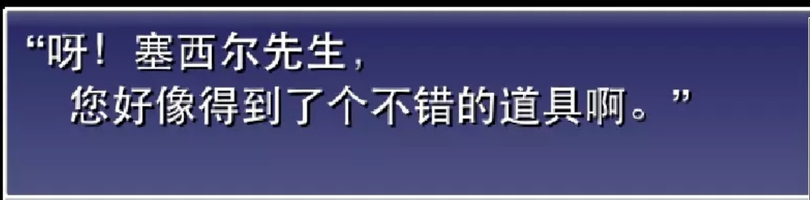
这个冒失的小家伙一出场就抓住了小i的眼球。在游戏的最初阶段，他承担了许多不太重要又不可或缺的任务。要说他是谁，那可就说来话长了。最初，藏在城堡里某个角落等待为你改名的他叫“命名威”；后来，突然出现在山洞门口送你地图的他叫“地图绘画师・地形威”；再后来，埋伏在女主角病床前递给你怪物图鉴的他叫“无业游民・生命威”；再再后来……嗯，他就消失了。或许他的真名该是“百变威”？这不重要，到最后你会发现，其实……他只是只被红衣包裹着的粉耳兔。

















电攻链接

《最终幻想》系列是一款由日本Square软件公司设计的电子游戏。当年Square的制作人坂口博信决定做完最后一个游戏改行，而那个游戏就被命名为《最终幻想》。不曾想，游戏一经推出就备受玩家的注目。它是史上最畅销的系列电子游戏之一，从任天堂游戏机上的《最终幻想》一代开始，至今已经走过了20余年的历史。《最终幻想IV》作为《最终幻想》系列的第4个作品，最早发售于1991年。个性鲜明的登场人物和戏剧性的剧情发展令其在玩家中享有极高的人气，至今已移植至多个平台。



故事简介

暗黑骑士——塞西尔，因质疑国王的所作所为，而被剥夺了飞空艇军团“赤翼队”队长一职，并奉命与好友龙骑士军团团长——凯因，一同前往位于边境的迷雾村……传说中的水晶，静静地开始诉说一段谁都不曾知晓的真实故事。



合金弹头1 8分

容量 34.2 MB ▶类别 横版跑酷

价格：￥12.00

平台 ios4.3以上

玩什么

《合金弹头》这款游戏自1996年推出以来就风靡世界，它作为一款横版过关游戏，配以漫画风格的场景和人物，拥有种类繁多的武器装备以及奖励系统，深受玩家喜爱。现在Dotemu通过努力将这款手机移植到了iOS上，并且用户可以通过蓝牙的方式协同作战。

这款游戏移植得非常棒，所有《合金弹头》的经典元素和细节甚至是精彩的Boss战都很好的保留，有4:3和16：9两种显示模式，并且在iPad上游戏的话还能支持iCade游戏套装！

值得一提的是，由于原作是采用投币的方式，因此iPhone版《合金弹头》也是延续了这样的游戏模式，用户开始游戏时拥有20个币，并且游戏中单独设置了一个投币键方便玩家投币。

唯一遗憾的是，开发商没有很好地解决手机上操作不便这个难题。采用虚拟摇杆和按键操作这么一款游戏，无论是难度还是操控感都和使用游戏机进行游戏之间存在着巨大的差距。





小i点评

此系列游戏毫无剧情可言，可是多代下来依旧人气不减。这年头还能玩到上世纪早期单机风格的游戏，而且还是一部经典，而且还有满屏豪华弹幕供赏，而且还是在手机上，而且还让小i“死着死着”就感到莫名的欢乐，而且还笑得一发不可收拾，以至于整个编辑部都侧目一个小女子傻笑着狂按手机屏幕的囧状……

这么多个“而且”的结论就是：不管别人怎么喷，小i还是坚持认为这是个给力的佳作！尽管操作上差强人意了点，但游戏嘛，玩得不就是个心情吗？



战争世界 7.8分

容量 45.2 MB ▶类别 模拟经营

价格：免费

平台 ios4.3以上

玩什么

本作讲述了美国被训练有素的邪恶联盟朝俄联军攻击后的故事。作为一款策略战争型游戏，其壮丽的战争场景是必不可少的，游戏的本质更接近于模拟经营类游戏，特色在于高精度的画质，以及实时展现出真实的建筑物与部队。战斗为辅，并没有多大难度。游戏采用自动对战的模式，只需要玩家部署好军队就可以开始战斗了。游戏中提供教学内容作为游戏的基础，玩家能在这里学会如何操控全局，调兵遣将，就像一个真正的军队统帅一样，很满足男生们统兵出战的欲望吧？



小i点评

这款游戏的本身并无多大亮点，但是游戏背景却十分有意思：美国人重建被朝鲜人摧毁的家园。这个设定刚好迎合了现实世界的局势，某种意义上提高了游戏的真实度，也让人理解了美国人内心深处到底有多害怕朝鲜人发射导弹了。当然，这是后话。话说，这个游戏还支持俄文哦！









会说话的汤姆猫4 8分

容量 37.5 MB ▶类别 模拟会话

价格：免费

平台 ios4.0以上，安卓

玩什么

《会说话的汤姆猫4》是12月15日发布的最新代“汤姆猫”。这部赶在圣诞节前夕发布的新版游戏，其实就是汤姆猫系列的“圣诞版”。此版本的汤姆在点缀着圣诞礼物的屋子里，穿上了圣诞装，头上戴上了鹿角，肤色仍是同第三版一样金黄色。





“圣诞汤姆”跳“骑马舞”

除了模仿人声及录像之外，前任版本中常见的“喂食”等技能都不见了，取而代之的是紧跟圣诞气氛的“学单词”及跳舞技能。“圣诞汤姆”跳的不是其它，正是时下风靡全球的“骑马舞”！背景音乐截取了原版的《江南style》。跳舞时候的汤姆戴上墨镜，那副高傲的神态和鸟叔如出一辙。另外，你还能在“学单词”中看图学单词。每次都会出现十组圣诞节相关的图片，你需要在三个选项中选出该礼物正确的英文名。每答对一题，汤姆都会高兴地向你翘起他的“大拇爪”。





鳄鱼小顽皮假日篇 8分

容量 45.8 MB ▶类别 解谜、综合

价格：免费

平台 ios4.3以上，安卓2.1

玩什么



此“假日篇”是《鳄鱼小顽皮》为庆祝圣诞节专门推出的特别版。这个版本其实包含了《鳄鱼小顽皮》及《鸭嘴兽泰瑞在哪里》两个游戏，但每个游戏的关卡都不多，总共只有14个免费关卡，更多游戏需要另外下载完全版本。因此总的看起来，这个《假日篇》更像是《鳄鱼小顽皮》系列游戏的别样推广版本。

《假日篇》中的两个游戏全部带有浓郁的圣诞节气息。各关卡场景以圣诞节相关元素做点缀或者直接作为背景，小顽皮带上了喜庆的圣诞帽，连沐浴专用的浴帘都是雪人背景。基础玩法与经典版本一致，都是挖开泥土疏通管道，但新增了一些新的道具。新道具的玩法并没有注释，需要玩家自己去揣摩。







喵星人大战争 7.5分

容量 60.8 MB ▶类别 策略、战棋

价格：免费

平台 ios5.0以上



玩什么

《喵星人大战争》是一款非常具有日系恶搞画风的策略类萌游戏。游戏的故事背景是2012年，美国发动了一个秘密计划，想要把日本人从太过安逸的生活当中唤醒，于是他们把代号战斗猫的武器派往日本……





以上故事叙述其实还是太过复杂，简单地说，这款游戏就是《植物大战僵尸》的另一个衍生版。若说最大的不同，就是僵尸们是从右向左进攻，而《喵星人》里的怪物们是从左向右进军。

基本上这是一个对冲类的策略游戏，画面不算华丽，看各种暴漫造型的喵卖萌是游戏的看点。游戏难度适宜，很适合女生玩。



涂鸦小子

8.5分

容量 523 MB　类别 涂鸦、跑酷

价格：¥30.00

平台 ios4.3以上



玩什么

手游界里不乏以“涂鸦”做背景的游戏，但以涂鸦为目的的游戏很少见。此作是作为DC（Dreamcast的简称，日本世嘉公司于1998年11月27日发售的一款游戏机）上的人气游戏强势登陆iOS市场。先是于去年十一月底发行了英文版，而后又于12月20日（赶在末日前？嗯！是个好日子，发行商是想说：就算是末日也要先玩下这款游戏再上船吗？）在中国区重新发布，但是游戏内置的语言仍无中文。

玩家要操纵穿着直排滑轮的少男少女在墙壁、告示牌、敌对帮派处随意涂鸦，夺回Tokyo-To！一边躲避警察的追捕，一边用轮滑表演你的特技吧！

如果你认为这只是一般的跑酷游戏，那你可错了。在《涂鸦小子》的世界里，非但有真实的剧情，还没有规定专用赛道。你可以在整个街道上四处随意跑，没有方向感的人小心迷路噢！此外，你还可以用“小刷子”进行描绘，并且可用照片在游戏中涂鸦，另外本作还收录了Dreamcast版本中的全部背景音乐曲目，享受一边听着超绚的背景乐一边游走于街头进行涂鸦的感觉吧！









超级魔法

8分

容量 411 MB　类别 探险、消除

价格：¥6.00

平台 ios4.3以上

玩什么

这款华丽的游戏有着个霸气的名字“超级魔法”。游戏融合了冒险，RPG等多重元素。画面清新，人物走美式卡通可爱路线，商店中出售的开奖道具特别有趣，结合了俏皮又趣味性十足的音乐。开发团队Super Awesome Hyper Dimensional Mega Team曾参与《植物大战僵尸》的制作，实力不容小觑。

主人公是一个欢乐的小女巫Nina。她带着一副大圆框眼镜，头上的巫师帽垂耳，看起来更像是个飞行员的感觉。在这个神奇的魔法世界中，充满正义感的Nina踏上了探索未知世界的征途，一路上遇到各种新奇的冒险与不得不面对的战斗。回到家中，Nina在自家的魔法屋里利用战斗中获得的战利品悉心研制魔法，抵挡各种魔法怪物的入侵。



横版泡泡龙

战斗的玩法很简单，类似我们熟悉的小游戏“泡泡龙”，Nina向靠近的怪物发射不同颜色的果冻，当果冻黏住敌军时就会变成怪物的摸样，成为怪物军团的一员，三个以上的同色怪物会被消灭。后排怪物消失时，它们前排的N多不同色怪物也会被消灭。









疯狂老爷爷

7.5分

容量 7.5 MB　类别 跑酷

价格：免费

平台 安卓2.1以上

玩什么



这是一款疯狂的游戏，主人翁是一个追求乐观、刺激、速度和贪吃的老爷爷！只要你进入他的急速滑板世界，高空翻转、超时速跳车、排除障碍通通不在话下。更多装备与场景的选择，追求飓风急速尽在老爷爷的滑板帝国！

晃动手机控制左右，躲避路上的行人、车辆等一切障碍物，尽可能获得空中的硬币。向上划屏跃起、向下划屏蹲下。游戏结束时根据你的表现可以得到一定的经验，它可以让你的级别得到提升。当你升级时，也能得到对应的装备！





好玩吗

最近“老奶奶”的风头十足，不知这款游戏中的老爷爷是否也想赶个时髦？游戏的音乐很有激情，但老爷爷的滑板速度也很快。路上的障碍物明显偏多，又少了新手指导教程，在同类跑酷游戏中，算是上手比较不易的。



LINE POP

8分

容量 33.2 MB　类别 三消

价格：免费

平台 ios4.0以上

玩什么

NAVER打造的一款社交消除游戏，玩法与同类游戏一样，同样颜色的球达到3颗以上时就可以消除，消除的越多分数越高。

这个游戏的特色就是“萌”，延续了NAVER家游戏一贯的可爱画风。人设里的小熊超可爱，其它动物就显得有些幼稚了。游戏玩法没有任何难点，特效做得很漂亮，很适合闲暇空隙打发时间。此游戏支持英文，玩家可以上传自己的成绩与全世界的玩家交流。





雷电战机2013

8分

容量 7.5 MB　类别 打飞机

价格：免费

平台 安卓1.6以上

玩什么

《雷电战机2013》是该系列的最新作品。名为“2013”，实则在13年之前就早早发布了。“雷电战机”系列是典型的传统弹幕打飞机游戏，简单的操作与华丽的弹幕，使得其简直就是儿时卡片机游戏的手机移植版。

怎么玩

游戏中，你将驾驶地球上最先进的怒蜂战机同外星舰队进行陆海空全方位立体作战，飞机会自动攻击，所以唯一要做的就是躲避敌机的子弹。你可以在屏幕左上方查看飞机的血量槽，每次被子弹击中都会损失血量，血量槽清零则少一条命。若撞上敌机则直接损失一条命。道具包括减速敌机、全屏消灭、增强武器等，个别敌机击落后会掉落宝石，吃到会大幅加分。







芬达水果大战 7.8分

容量 56.8 MB ▶类别 体育、休闲

价格：免费

平台 ios3.0以上

玩什么

也许是眼红《小鸟》在全球的人气了？著名饮料生产厂商以其旗下知名饮料品牌“芬达”为题材，推出了一款主题游戏《芬达水果大战》，并在多平台发布。







这款小游戏的画面清新，人物与芬达广告里常见的动画形象一致。故事背景很简单：一群潮气蓬勃的年轻人在公园里、沙滩上玩扔水果大战。游戏提供单人与多人两种游戏方式。每局游戏开始后，对战双方分别捡起掉在自己附近的水果，瞄准对方的位置，扔出去。被砸中的一方会减少血量，血量为零后判为输。

单人模式下有四款不同场境：公园、沙滩、体育场地及后院。七位芬达开心团员：Gigi、Andy、Floyd、Maud、Tristan、Lola及Todd。多人模式中，你可以击败你在脸书上的朋友，或随机选对手。

十款不同水果，来自芬达饮品的口味。五款能增加量的不同物品。三个排名榜：全球、本地及Facebook的朋友。游戏支持12种不同语言。

小i点评

从可玩性的角度而言，这个游戏还有很多有待加强的地方。芬达公司的创意及进军游戏界的信心让人钦佩，如果每局游戏结束后不必强制跳出网页链接的话，这款游戏也可以算是一款入门级的休闲游戏了。



丢糖果 8分

容量 22.5 MB ▶类别 AR、益智

价格：免费

平台 ios4.3以上

玩什么

咦？这只小怪兽怎么这么眼熟？啊！它不就是人气游戏《割绳子》里的那只吗？

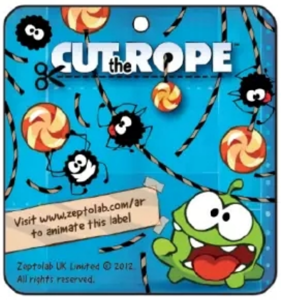
《丢糖果》的本质其实和《割绳子》一样，就是想法设法将糖果丢进小怪兽的嘴里，满足永远吃不饱的它。





3D小怪兽，跳上你的手机

似乎自从iPad被按上了摄像头，越来越多的游戏都开始走起“3D”路线了。《丢糖果》的推出，意味着ZeptoLab公司也正式踏上了AR（实景增强）游戏的道路。所谓“实景增强”，就是玩该游戏不仅需要手机，还需要实物的配合。你需要先打印一张图片作为ARMark，将其放置到桌子上后再打开游戏，就会发现小怪兽就在那里啦！在二次元的世界中卖萌卖不够的它，如今要如何在三次元世界中得到满足呢？亲，用你的手机或平板亲自感受下吧！



以此图作为ARMark来设定小怪兽的位置，你也可以直接从杂志上剪下来噢



僵尸来了 7.5分

容量 23.3 MB ▶类别 策略、射击

价格：免费

平台 ios5.0以上

玩什么

《僵尸来了》是一款结合塔防的僵尸逃生游戏，与仅仅放置建筑的塔防类游戏不同，这款游戏还可以装备多种多样的武器，以及雇佣强大的佣兵，通过不断的战斗来获得更多的装备、提升自己的能力。

俗话说双拳难敌四手，更何况向来以集团军形式出动的僵尸群，所以你需要在游戏里充分利用强大的武器系统以及佣兵系统，有了这两大帮手再加上你的机智和勇气以及魄力，那么就可以在僵尸阵中纵横驰骋尽情杀戮还不用有内疚感了。





绚丽的画面、强大的战友、众多的武器、丰富的剧情，还有那么多可爱而又可恨的僵尸。《僵尸来了》将给你带来不一样的冒险经历。

不仅仅是战斗





使用多种武器来对付僵尸群的射击守卫战。雇佣佣兵，强化之后能一起辅助战斗。通过武器强化，防御墙强化以及佣兵强化来对付越来越强大的僵尸。能帮助困境中逃出的SP武器也成为游戏玩家的一股强大力量。

游戏分为简单模式、困难模式、生存模式。11个个性突出的角色（包括基本角色、特殊佣兵（经过战斗训练的佣兵，具有强大的作战能力）、新佣兵（简单，困难各个难易度过关之后可以雇用）等），提供15种具有逼真音响效果的武器。

在与僵尸不断斗争的同时，你还可以欣赏丰富的剧情，每个阶段都有关于逃离的情节介绍，让你战斗的时候还能获得亲历般的感受。



噩梦狗

8分

容量 40.6 MB ▶类别 横版闯关

价格：￥6.00

平台 ios4.3以上



玩什么



从前，有只可爱的汪星人，大半夜地做起了恶梦。在梦里，它使劲地逃啊逃，逃啊逃，然后……就没有然后了。

嗯，就是这样！《噩梦狗》就是如此一款生存体验横版闯关游戏。游戏中，你唯一需要做的，就是想尽一切办法逃之夭夭！

黑白画面，诙谐画风

要说《噩梦狗》的不同之处，当属其独特的画风了！既然是狗狗的“可怕的恶梦”，那么黑白色调的画面似乎再理所当然不过了。虽然“梦”中的光线暗了些，但丝毫不影响狗狗逃命，因为它最终能否从恶梦中苏醒，说到底还是掌握在玩家手中啊！



加菲猫大逃亡

8分

容量 47.8 MB ▶类别 跑酷

价格：￥6.00

平台 ios4.3以上

玩什么



要说加菲猫是全球最高人气的活宝猫的话，应该没人会置疑。现在，又一款以它为主角的游戏出现在了iOS平台上。这款游戏属于典型的2D横版跑酷。和其他跑酷游戏一样，你需要通过跳跃来躲开障碍，加菲和他的伙伴们横穿主人家的客厅、厨房，无论是沙发、仙人掌，通通阻挡不了他们。

这款跑酷的特色在于屏幕上的可视按键特别多，它将动作操作细分地非常厉害。比如跳跃，又分为低跳与高跳，根据不同的障碍物选择不同的跳法。如此细分法也许可以更形象生动地表现猫狗的可爱之处，但在小i看来根本没必要。我们只要保留高跳一项就可以穿过所有障碍物了。在低冲的时候，你何时放手，加菲就何时抬起头，所以要记得长按屏幕哦。

游戏采用3D画面，15个挑战关卡。总体来说，这个游戏更适合成为免费类的游戏。





米格小子2

8.5分

容量 3.3 MB ▶类别 横版跑酷

价格：￥12.00

平台 ios4.3以上，安卓

玩什么

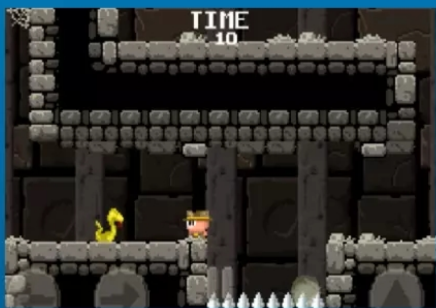
《米格小子2》是米格小子的续集制作，这款游戏的触感来自上个世纪80和90年代的那些经典游戏，例如洛克人和银河战士等Meganoid采用了经典的像素图形风格，逼真的还原了那些老游戏的风采。这是一個快节奏的游戏，每一個具有挑战性的关卡都可以在数分钟内完成，但是想顺利通关，也并不是很简单的。《米格小子2》有完整的8位的复古pixelart风格，完整的Chiptune音乐和声音效果，曲风与游戏很适合。游戏设定在一个冒险的环境，墓地，庙宇，头骨，箭头，陷阱，石块，蛇和蝙蝠！

小身材的超级玛丽

这款游戏很像是个翻版的《超级玛丽》，无论是像素的画面，还是玩法，都给人这样的感觉。然而这款“类超级玛丽”的容量只有小小的几MB而已，又支持安卓平台，即使是手机内存不太大的安卓手机上也可以玩。身材小，趣味却不算小。







yóu shǒu hào xiān 游手好鲜

- 又到一年一度南方孩子哆嗦，北方孩子得瑟的季节了
- 咬文嚼字：甄嬛（xuān）？NO!NO!我就爱念huán huan!
- 一起来做歪脖操！
- 防火防盗防师弟！
- 你也爱吃"速成鸡"吗？

新浪@IsabelV5，腾讯@IsaMAzzy

探索游戏新乐趣
发现手机的新玩法
资讯好新鲜！

详情往下▼

>编：小i　>美：哈秋

瑞士军刀版iPhone多功能保护壳





大家都说诺基亚手机能砸核桃，难道iPhone就只能躲在保护套里面安稳度日？你错了，只要有一款强力的保护套，你的iPhone依然能干很多事情。现在有人准备将瑞士军刀和iPhone保护壳结合在一起，推出拥有16种不同小工具的外壳TaskOne，前提是融资成功。

该外壳来自于苹果前工程师Addison Shelton的设计，16种工具包括2.5寸小刀、1.8寸锯片、螺丝刀、起屏器、钳子、剪线钳、120毫米直尺、3-8毫米扳手等。其中的两个螺丝刀同时打开甚至可以作为支架使用。必要的时候尖利的工具都可以拆卸。



外壳中的金属使用轻盈的铝质材料，塑料部分是聚碳酸酯，保证了TaskOne坚固可靠、功能强大的同时并不很重，iPhone4/4S版本的外壳重约88克，iPhone5版本外壳重约93.5克。当然经测试，用户不用担心iPhone的信号会受到外壳的影响。除了黑色之外还提供樱桃红、石板灰、以及限量版的火焰橙。

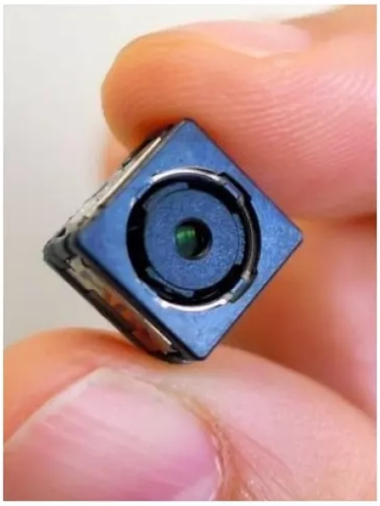
该保护壳正式量产后的零售价为90美元，限量的火焰橙需要花费150美元。

拍完照后再对焦

还记得那款神奇的Lytro光场相机么？它的功能被搬到手机上来啦！东芝已经开始研发用于手机和平板的可后对焦摄像头传感器，能让用户在拍照以后重新调整焦点。这款传感器预计在2013年正式商用。

这款传感器模块形状是一个边长约1厘米的立方体，但是里面有超过50万个透镜，每个的直径都只有0.03毫米，在这堆透镜后面的是一个5mm×7mm大小的图像传感器。这种工作方式类似于昆虫的复眼。

每个透镜拍摄到的图像都会有微妙的不同，而摄像头利用软件可以将50万张小图像拼成一幅大的照片。这款新的传感器模块可以根据每幅小图片之间的区别来测量距离，成像方式有点类似于3D摄像机那样，使用2个或多个透镜。由于其成像原理，这款传感器可以拍出焦点在任何一个角落的照片。即使用于拍摄视频，这款传感器也能得到相同的效果。



美国厂商Lytro有类似的技术，不过他们的设备大概有巴掌大，几乎不可能装到手机和平板里面。



索尼四款Android强机齐曝光



收购了爱立信的50%股份后，索尼明显加快了旗下智能手机的研发和上市速度。对于已经过去的2012年来说，索尼并没有推出搭载四核处理器的手机，因为他们说要等A15架构的，为了掩盖这个劣势，其采用了机海战术。

沉寂了一年后，2013年的索尼似乎想要在Android手机阵营中有番作为。现在国外媒体就曝光了旗下即将推出的四款强机，让人非常期待。

消息称，这四款手机都隶属于Xperia系列，他们分别是Xperia 4、Xperia 5、Xperia　5R以及被誉为“怪兽”的Xperia 6。

首先来说说Xperia 4，它是这四款机型中配置最低的，即使这样它的参数依然不错，配备4寸720p触摸屏，搭载主频1.5GHz的MSM8960T处理器，并且提供1200万像素摄像头和16GB存储空间（支持扩展），内置的电池容量为1800mAh。

紧随其后的是Xperia 5和Xperia　5R，两者的配置基本上一样，唯一的区别是后者电池容量由原本的2400mAh提升至2800mAh，同时它可能只在日本本土销售。两款手机都配备了5寸1080p屏幕，搭载高通APQ8064四核处理器和2GB RAM，支持LTE 4G网络，并且具备防水功能。

最后来说说索尼2013年的王牌手机即代号的Xperia 6吧。Galaxy Note系列已经说明了用户对于大屏手机的喜爱，所以索尼也注意到了这一点，不过他们做的更干脆，将要推出一款6寸1080p的手机，同时还内置了3GB RAM，并且将会搭载A15架构四核处理器，同时内置3500mAh容量电池和1300万像素摄像头。

苹果或推出智能手表IWatch

来自供应链的消息称，苹果正在打造蓝牙智能手表，由英特尔负责设计，预计2013年上半年上市。供应链人士表示，英特尔公司正在为苹果设计蓝牙智能手表，这款产品采用的是铼宝1.5寸的OLED屏幕，其他供应链方面，采用了铼洋的OGS，以及安可的氧化铟锡透明导电(ITO)玻璃。

消息称，这款产品将配合iPhone使用，上市日期选择在今年上半年。原因是上半年属于苹果产品的空社会各界期。这款产品上市后，将进入苹果全球的专卖店。

实际上，蓝牙智能手表并不是什么新鲜产品，它是一款可以和智能手机互联互通的产品，索尼已经推出了类似的产品，其名称为SmartWatch。索尼智能手表无法藉手表来接听电话。据内部人士介绍，苹果的智能手表将可以接听、讲电话，直接实现与iPhone的互联互通。可实现这一指令的原因在于，智能手机大多具备了语音助理功能，比如苹果Siri。



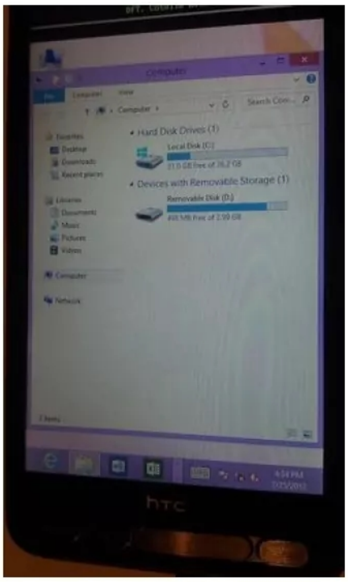
86%Flash游戏开发商考虑转向移动平台

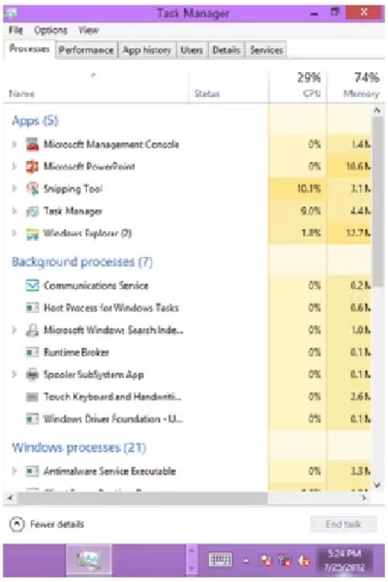
2012广东互联网大会上，马化腾表示：2013年将是移动互联网高速发展的一年，其中移动社交游戏将是最快盈利的方向，未来所有互联网公司都必须非常重视移动互联网。

显然这一观点得到了国内外企业的认可，尤其是游戏厂商，移动游戏对独立开发商们而言是最热门的平台。近日，Flash游戏服务公司Mochi Media公布了一项调查，86%的Flash游戏开发商都考虑在转向移动平台。

谈到要转型的平台，81%的开发商会选择iOS平台，78%选择Android平台，76%的开发商认为需要在尽可能多的平台开发游戏。

HTC Hd2成功安装Windows Rt系统





如果要选出一台史上最长寿的智能手机，除去HTC HD2还有谁？历经Windows Mobile、Android、MeeGo、WP7之后，这台历久弥新的老将又迎来了一次新生——Windows RT系统，是的你没看错，黑客给HTC HD2刷上了Windows RT系统！

两位刷机大神来自XDA，推特用户名分别是CotullaCode和StroughtonSmith。Windows RT可不是什么手机系统，它虽然兼容ARM架构处理器，但遵循的是正宗的Windows启动流程。CotullaCode搞定了RT系统EFI BIOS的启动流程，巧妙的让系统在HD2上完成了引导，不过他们暂时还没有公布具体细节。

在任务管理器中，我们可以看到，HD2的处理器、内存、触控屏均已被Windows RT准确识别，这得感谢RT系统完善的硬件兼容性——否则，CotullaCode和StroughtonSmith还得自己去为HD2写驱动，那就是浩大的工程了。

单单是惊讶已经无法表达我们的心情，这绝对是一个创举。看看现在那些争先恐后的“Android旗舰”吧，有些型号才过一年就被厂商扔到一边不闻不问，得不到任何系统更新，HD2的存在让他们情何以堪？

打造粉色地铁只为宣传Surface



微软对于自家旗下首款平板电脑Surface可谓呵护备至，为了让消费者接受并购买这款产品，对它的宣传也是煞费苦心，从涂鸦到视频无所不用。最近，微软又换了一种新的方式来对Surface做宣传：将纽约的一列地铁喷成了粉红色。

这列粉红色车厢的地铁配上Surface平板的宣传照后，很容易让旅客想到与Surface平板配套的粉红色的Touch Cover。介于这列运行于纽约中央火车站与42号大街之间的地铁人流量相当大，因此微软的这一举动相信会吸引不少人。

用真刀也能在Lumia 920上切水果

看来老外们是和切水果杠上了，继真人版水果忍者短片出炉后，日前又有一位高人发布了用真刀在诺基亚Lumia 920上玩水果忍者的视频。是的你没看错，不是手指也不是火腿肠，这次在Lumia 920上舞动的是一把真刀！

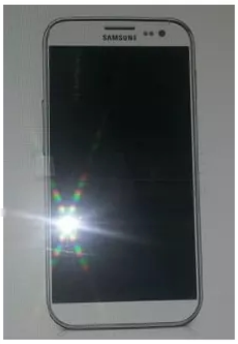
Lumia 920的触控屏技术真是值得赞赏！<—这句是褒义。

在其视频中，我们可以看到，有着超高灵敏度触摸屏和大猩猩玻璃加身的我大诺基亚Lumia 920在比自己还大的菜刀面前毫无惧色。视频作者也表示用真刀手感相当不错，最终成绩定格在156。





Galaxy S4 首张真机图提前曝光



进入2013年后，有关三星今年新款盖世系列旗舰机Galaxy S IV的情报开始逐渐浮出水面。尽管官方已经确认该款手机将不会在拉斯维加斯的CES会展上公开展出，但韩国网站MT爆料称，三星届时将会向少量业内高管展示这款产品。

三星电子副总裁Jay Lee透露，他们将会在CES 2013期间向顶级合作伙伴以及某些运营商伙伴的高管展示Galaxy S IV的原型机，而具体的设计方案以及硬件配置则需要听取合作伙伴和运营商的建议后才能最终敲定，产品的正式公开发布日期将会在四月。

就在官方对旗舰机的情报遮遮掩掩的同时，一位三星Moible内部工作人员泄露了Galaxy S IV的真机照片，照片原图大小超过4M，清晰度极高。从图片中我们可以发现，Galaxy S系列一贯采用的实体Home按键被取消，同时手机还采用了窄边框的设计，除了左右以外，上下边框的部分也被极度瘦身，屏幕利用面积实现了前所未有的最大化。

传iPhone 5S有七种颜色

嫌iPhone 5没新意，但眼看着周围的人都用上了iPhone 5，又感到失落？那我们有一个好消息要告诉你：iPhone 5命不久矣，因为苹果六月就要公布新的iPhone 5S。

根据Business Insider的报告预测，iPhone 5S将会拥有更大容量的电池、更先进的高清相机，屏幕据说也会更进一步，用上正宗的夏普IGZO屏。至于果粉期盼的NFC，iPhone 5S也很有可能会追加。为了应付体积日益膨胀的APP，iPhone 5S还会拥有128GB版本供诸位选择。

iPhone 5S的另一个重要改进是颜色。Business Insider认为iPhone 5S会有6-8款颜色——这并不是什么丢人的事情，苹果已经试过水了，否则你认为现在的iPod Touch是干什么用的？

回顾过去iPhone的推出时间表，iPhone 4S及iPhone 5均是在九月至十月期间发布，iPhone 3G和iPhone 4则是六至七月之间问世，所以这个推断是有道理的，iPhone 5S在六月的WWDC上发布完全正常，如果你觉得它跟iPhone 5衔接得太紧了，那只是因为iPhone 5在中国的发售慢了半拍而已。



诺基亚Lumia游戏概念手机曝光

诺基亚Lumia PLAY是一个概念，专注于游戏的智能手机。今天的智能手机，拥有非常强大的硬件能够提供令人惊叹的图形能力。这是革命性的便携式游戏，因为智能手机比传统的便携视频游戏有相当或更好的图形。

-LUMIA PLAY由微软的Xbox支持，它可以使用手机玩XBOX 360游戏；

-它具有一个高清晰度Gorilla玻璃，触摸屏，1136x640分辨率；

-它也有一个500万像素的前置摄像头和后置1000万像素全高清摄像头，可录制720p视频；

-诺基亚Lumia PLAY运行Windows Phone 8系统。



在外充电不用愁！移动充电器看这里

外出探险旅行的时候，设备没电是一件令人很没有安全感的事情，现在我们就介绍一些适合在旅途中使用的实用充电小工具，这些工具有比较太阳能面板、手摇发电的小工具、太阳能背包或者风力太阳能充电器等等。

这些临时充电器虽然不能将设备的电量充满，但是已经足够用来拨打呼叫电话或者发布求救信息。一起来看下：

❶ Et ó n BoostTurbine 2000

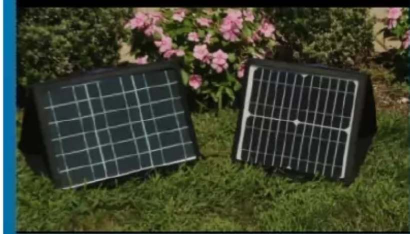
Etón BoostTurbine 2000 专为智能手机设计，内部拥有一块 2000mAh 锂电池，用户可以通过摇动手柄进行人工发电，摇一分钟可以供用户拨打30秒钟的电话，或者发布一两条信息。Etón BoostTurbine 2000 上面拥有一个常规的 USB 接口、一个 microUSB 接口以及一个显示充电状态的 LED 指示灯。



❷ Gomadic SunVolt

Gomadic SunVolt 是一个移动设备太阳能充电器，可以支持手机、平板电脑、MP3、相机以及笔记本电脑等多种设备，它和常用的太阳能充电器不同，因为它的充电效率和充电速度更高更快，几乎可以和家用的q1an9上充电插座相媲美。整个充电器可以被收纳在一个笔记本电脑大小的手提包里，就像带着手提电脑一样，走到哪儿带到哪儿，而且能同时为你的多台电子设备充电。另外，它还具备防水功能，价格 99.5 美元。







$99.95

❸ NPowerPEG



nPower PEG 是一个 10.5 英寸的圆柱型充电器，里面装有一块 2000mAh 的可充电电池，通过人们自身的运动（走路、跑步）来进行充电。用户走半个小时路程或者慢跑 10 分钟创造的电量可支持 1 分钟左右的 3G 网络通话。



❹ BioLite CampStove

BioLite CampStove配置了一个热点发电机和一个USB接口，因此用户可以在充电的同时还进行一些烹饪。这款设备产生的电能输入是2瓦左右，理论上讲相当充足。做20分钟晚餐产生的电能便可以用来在iPhone 4S上打一个小时的2G电话。同时，BioLite CampStove只有33盎司重（约合935克），非常便于携带。



❺ K3 Wind and Solar 充电器



从名字就可以看出这个充电器可以将大自然中的太阳能和风能转化成电能，它内置有一块 4000mAh 锂电池。K3的制造商表示，在阳光和风中充电1个小时，产生的电能就可以满足30分钟语音通话的电力需求。

$99.99

❻ SpinPOWER S1-R



作为一款终极自行车充电套件，Bike2Power公司制造的SpinPOWER S1-R包含了很多部件，比如发电机、USB充电器和

$84.95

❼ SunnyBag Smart Voyager

这款设备设计巧妙，你可以将其拉开并分离出充电面板，接着将这些充电面板放到你的另一个背包里，或者只带着充电面板出门也可以。



背包后置的单晶体太阳能电池价格不菲。同时，生产厂商还把太阳能充电面板安装到了一些非常时尚的包上，试图扩大消费者群体。

热门影视改编页游大盘点

编：小P羊
美：grass

转眼间，春节便将来临，想必不少朋友已经谈论或吐槽起了今年的贺岁档。P羊其实只能算个伪影视迷，不少电影名称还是通过游戏才听说的，而最近一段时间，由热门影视作品改编的网页游戏越来越多了，甚至一些电影才公布了预告片，同名页游便已经抢先推出。而本期，就为大家带来几款热门影视作品改编的网页游戏，其中也包括一些海外作品，喜欢影视的玩家可别错过。

白发魔女传



游戏类型 **角色扮演**　游戏公司 北京稻草熊　目前状况 技术封测
官方网站 www.dcxgames.com

梁羽生的《白发魔女传》是一部被反复翻拍的经典，包括张国荣、林青霞、蒋勤勤等影视明星都曾出演过其中的重要角色，最近，吴奇隆、马苏主演的《新白发魔女传》又令这部武侠名著再次为人关注。而网页游戏《白发魔女传》便在这部电视剧热播的时候，对外公布了游戏的最新开发动向。

说到页游版的《白发魔女传》，这款游戏居然还是由吴奇隆投资的北京稻草熊科技有限公司开发的，而作为同名电视剧的出品人，吴奇隆本人也对这款游戏倾入了不少心血，甚至不惜在各人博客上向影迷们大力推荐此作。从中不难窥出游戏与影视娱乐做深度结合已经是大势所趋。



官方微博公布的战斗画面

点评 从目前外网公布的几张游戏截图来看，游戏似乎和《神仙道》这类作品一样采用了横版卷轴的设计，当然，该作目前还处在技术封测阶段，所以P羊这里提到的只是无责任猜测，而这款游戏的正式面世时间，目前预定在今年3月，也不知道届时究竟是哪个平台运营"小帅虎"力推的这款页游，反正我们拭目以待就是了。



角色原画中不乏酷似马苏的人物



游戏场景截图

在游戏玩法方面，稻草熊团队提到《白发魔女传》将摒弃传统回合制游戏排排站，你一刀我一刀的战斗模式，而是采用一种创新的半即时制方式，其中还包含了主角和伙伴间的"合击"与"掩护"设计。玩家在游戏中，可以体验到贴近原著的剧情、角色、装备、技能设定，可以邀请原著的著名角色加入队伍，还可以创造出属于自己的武功与神器。

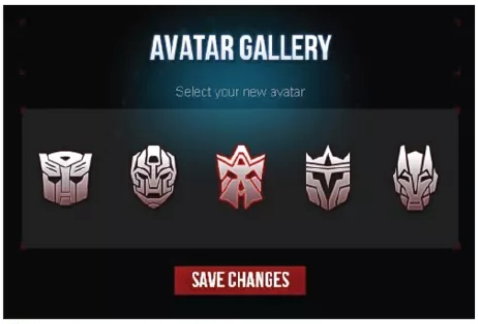
变形金刚：宇宙



游戏类型 **英雄对战**　游戏公司 Jagex　目前状况 开放测试
官方网站 www.transformersuniverse.com

前两年，因为电影《变形金刚》的热映，国内曾推出过一款与《变形金刚》同名的网页游戏（英文名却是搞笑的God of Metrl）。虽然因为与热播影片同名而让这部作品火了一时，但是毫无亮点的2D画质加上乏味的玩法，使游戏最终走向了垃圾山寨货的宿命。而这次所要介绍的《变形金刚：宇宙（Transformers Universe）》可不是三流小厂的随兴之作，而是有孩之宝参与开发的一款3D作品。

其实在过去的刊物中，Samtown大叔已经在网络游戏的Dota专题中提到了此作，之所以再次在网页游戏栏目里提到这款游戏，是因为Jagex已经确认会推出《变形金刚：宇宙》的网页版。当然，游戏依然会采用微交易的免费模式。



官网上的5类可选标志

说起来，在去年10月份正式公布该作的时候，Jagex尚提到《变形金刚：宇宙》的故事设定在地球，这个游戏还吸收了WOW的玩法，玩家可以利用大量的部件来创造自己的机器人，参与PVE或PVP等活动，并能建立公会。但是转而到了去年12月份，Jagex又转口说游戏要被重新打造为英雄对战类型（也就是我们熟悉的DOTA）。而官方对游戏转型的解释倒也有那么几分道理——变形金刚有关战争，他们身上不会揣钱，他们不会烤面包，不抓鱼，不伐木。

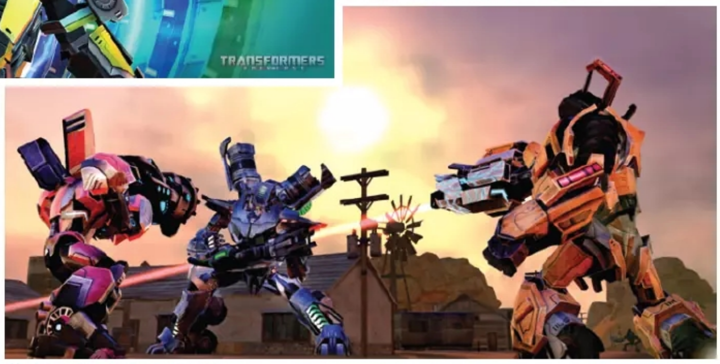


点评 转眼已经到了这款游戏预定开放测试的2013年，不过目前官方网站上尚无测试入口。看来突然转型或多或少打乱了这款游戏的步调。

使用肩部火箭装置战斗



似乎能变形为汽车开战



三个变形金刚大混战



角色建立画面

暮光

游戏类型 角色扮演
游戏公司 51游戏社区
目前状况 开放测试
官方网站 mg.51.com



不管你是不是吸血鬼题材的爱好者，一定都听说过《暮光之城（Twilight）》的大名。这部表面上看起来和《范海辛》、《惊情500年》为一类的作品，实际上只是个打着血族和狼人幌子的校园青春剧，这就是为什么Twilight会得到超级幼稚（领衔好莱坞垃圾片的战斗机）、超级梦幻这两种截然相反的评价的原因。

不管怎么说，《暮光之城》还是相当成功的作品，而3D网页游戏《暮光》便借了《暮光之城》的噱头。这款游戏和影片一样为玩家带来了3个可选种族，包括人类、狼人和血族。除此以外，《暮光》还为玩家设计了包括骑士、元素使、月袭在内的十二类不同职业。由于游戏中的三大种族各有不同的天赋能力，再配合十二种不同职业，就衍生出了多种角色建立选择。



和武器相关的灵魂技能

血族敌人会进行变身



除了多类角色发展方向以外，《暮光》的特色玩法还包括灵魂武器、魔幻变身以及骑兽系统。要特别一提的是，这款游戏的技能获得方式不是学习，而是通过将武器赋予灵魂来获得对应的灵魂技能，换言之，玩家配备何种武器便相当于选择了哪种分支职业（譬如骑士可以选择剑盾组合当坦克，或者配备双手剑当输出）。这样的设计无疑令寻求突破的玩家眼前一亮。

点评 本作虽然叫《暮光》，又设计了一些和电影原著有关的小玩法，其实游戏和有校园剧情的《暮光之城》扯不上半毛关系，完全是一个吸血鬼题材的奇幻作品。

画皮2

游戏类型 角色扮演
游戏公司 麒麟网
目前状况 开放测试
官方网站 www.70yx.com/game/hp2/hp2.shtml



《聊斋志异》中的“画皮”一则，其实是一个很短小的故事。然而由麒麟影业的CEO庞洪制片，陈坤、周迅等大牌明星出演的《画皮》1、2两部，却将这则小故事演绎成了“你心换我颜”的大票房电影，下面要介绍的《画皮2》，便是在电影热播之际推出的一款作品。

网页游戏《画皮2》的剧情设定基本依托于电影，像电影中坑了女主角小唯数百年的寒冰地狱，意图将汉朝靖公主挖心献祭的天狼国都在这款游戏里以副本、攻城战等形式体现而出。

提到游戏玩法，《画皮2》采用的是《传奇》这类2D网游的即时战斗模式，玩家可选择降魔者、猎魂人、阴阳师（近战、弓手、法师）三类不同职业。同时，这款游戏还融入了宠物和坐骑系统，而且游戏中的坐骑和宠物在达到一定条件后，还能在能力和外观上全面进化。


初次进入游戏


骑着灵狐带着狐宝宝





消灭妖狐

点评 作为一款2D的ARPG游戏，《画皮2》的可玩内容还算丰富，等级达到一定程度后还会逐一开启诸如百鬼夜行、异性双修等内容。不过，相对于制作日益精良的页游强作，这款游戏无论在玩法创新还是动作打击感方面都有不足，离“大作”二字还是比较远的。

木乃伊OL

游戏类型 角色扮演
游戏公司 Bigpoint
目前状况 开放测试
官方网站 themummy.bigpoint.com



看过电影《木乃伊》（国内又译为《神鬼传奇》）系列的朋友，相信一定会着迷于这部以埃及风貌著称的终极冒险巨作。电影中的很多经典镜头，像是铺天盖地的腐尸虫、人脸化的沙丘在当时绝对是达到了电脑特效和影片结合的巅峰。而网页游戏《木乃伊OL（The Mummy Online）》便是根据这部电影改编的3D页游大作！

依托Unity引擎开发的《木乃伊OL》，为玩家带来了Raider和Cultist两个不同阵营，前者以发掘古埃及文明并将其公之于众为目标，后者则意图唤醒长眠地下的古人，并利用他们的未知力量来控制世界，不同阵营下又各有三类不同职业，但都是相似的枪手、刺客和牧师。



阵营选择画面


镜头不能旋转但能拉近

对于这款游戏，制作人ArashAmini曾表示，游戏将延续电影中的故事和世界设定。而在教学关卡中，就可以感受到该作的魅力了，除了ARPG的即时战斗，你还可以体验到游戏中被巧妙设定的压板式陷阱，以及物理破坏设定。


可打碎部分场景物品



开启机关和木乃伊开战

点评 这款游戏，真的给P羊一点冒险的感觉了。游戏的技能设置也简洁明了，玩过DOTA的朋友会很喜欢QWER的技能快捷安排，还能用空格键更换第二武器。总的来说，操作手感就像《木乃伊》版的暗黑3。

墨攻

游戏类型 战争策略　**游戏公司** 37wan　**目前状况** 开放测试

官方网站 mogong.37wan.com



喜欢刘德华的朋友，相信一定看过2006年的古装大片《墨攻》，这部电影描绘了墨家传人革离单枪匹马助梁城抵挡赵军进攻的故事。而同名网页游戏《墨攻》也以墨家这个极富传奇色彩的学术团体为故事主体。

在这款战争策略游戏中，玩家所扮演的角色是一名初入墨门的初心者。你将在钜子项少龙的指引下，协助弱小势力保卫家园。

战争策略游戏的几个主要玩法，像是城镇建设、野外战斗、兵种相克这类其实没什么可多介绍的，倒是这款游戏的很多设定（譬如装备打造升星、武道会等）都围绕了武将这个核心内容，和游戏中的墨者分为赵、楚、齐三个阵营相似，该作的武将有青龙、白虎、朱雀、玄武四类相性之分，多个相性相同的武将同时进入战斗后，可以触发对应的光环技能，并能召唤神兽，而这可以说是本作最具卖点的特色内容。



钜子项少龙



三个可选阵营

点评 《墨攻》也是一款较早在策略游戏中引入单人闯关元素的作品。以游戏刚推出时的情形来看，该作的诸多设计都十分超前，而且游戏的2D背景原画也颇为精致。但是现在不支持宽屏的画面，以及机械的自动战斗设定就让该作显得有些落伍了，也许《墨攻》也需要一个高清重制版。



剧情闯关战斗



被召唤到战场的白虎

教父：五大家族

游戏类型 战争策略　**游戏公司** Kabam　**目前状况** 开放测试

官方网站 www.kabam.com/games/the-godfather



看过马龙白兰度主演的经典影片——《教父》的朋友，应该对片中的黑手党家族考利昂记忆犹新，这部经典作品也曾被搬上单机平台，而kabam与paramount entertainment共同开发的《教父：五大家族（the godfather : five families）》，便以这部电影为蓝本。同影片描绘的时代背景一样，玩家将随《教父：五大家族》来到1935年的纽约。游戏中大量的原画插图以及浓墨重彩的场景设计极佳的烘托了这段和禁酒令、意大利黑手党有关的老皇历。



带有1935年风格的登录画面

就游戏玩法而言，《教父：五大家族》其实和大部分战争策略游戏的差别并不显著，游戏同样也由城镇建设、军队建立、科研以及训练、战斗这几个主要部分组成，只不过玩家可控制的建筑以及力量全都带上了1935年的美国色彩罢了。而游戏的最终目标，则同《教父》的结局有几分相似——你可以试图维持五大家族的脆弱和平，或者将自己的手掌伸向整个纽约，当然，这整个“开疆拓土”的过程会沾染不少犯罪色彩。



玩家所在的家族堡垒



城镇建造画面



五大可选家族

点评 说起来，kabam公司（曾开发《全球战争》和《亚瑟王国》等作）在公布这款游戏的时候，曾指出《教父：五大家族》不会被开发成一个可爱，休闲版的作品。但实际上，这款游戏除了画面风格和穿插在游戏中的原画给人比较深沉、冷血的感觉外，整款游戏可以说是相当的休闲，哪怕是象征游戏核心的五大家族也仅有背景说明和资源优待的微小差异而已，或许只有热爱原著的硬核玩家才能感受到游戏的内涵吧。



海神 开始属于你的航海冒险

■编：小P羊 ■美：grass

游戏类型	航海冒险
运营公司	第七大道
开发公司	第七大道
官方网站	h.7road.com
目前状况	删档封测
关键字	探索、作战、解决谜题、海上贸易

第七大道推出过不少极具潜力的网页游戏，其中比较有代表性的作品包括《弹弹堂》、《神曲》，而在2012年末的时候，第七大道公布了其最新一款网页游戏——《海神》。对于这款游戏，官方将其定义为SAG巨作！



游戏城镇场景

关于SAG的解析

头一回听说SAG，相信很多人会摸不着头脑，官方的解释是Sea adventure game（航海冒险游戏），这类游戏的特色就是包含了大陆探索、海上贸易、作战、谜题等多类玩法，显然，光荣公司出品的大航海系列便属于SAG类型。回头再看网页游戏，虽然页游圈子里也曾出现过数款模仿《大航海时代》的作品，然而这类游戏最多也就搬运了下《大航海时代》的海上贸易和战斗，对于冒险这一环节做的并不到位，也没有什么创新内容，要不就干脆搞成了航海版的战争策略游戏。正因为这些原因，使得胆敢自称SAG的《海神》引起了众多关注。

四大特色玩法

《海神》的游戏画面有点类似于《地下城守护者》，这款2D游戏为玩家展现的是一个不存在于真实历史上的古罗兰帝国。游戏中，玩家将以找回和谐的航海贸易生活为目标，并在这个目的的指引下同入侵的异族战斗，前往未知大陆进行探索。

在玩法方面，该作强调了包括采集、养成、贸易、探索在内的四大玩法。

养成



游戏中有剑士、法师两类职业可以选择，通过对航海士的一系列培养，使其成为你航海冒险中的好帮手。

神秘海域



领取探索任务后，玩家可以进入神秘海域寻找各种发现物，从而获得大量的经验。

采集



玩家可以进入采集场所执行各类采集任务。采集时，可以通过按空格的方式来获得完美采集效果，从而随机增加当次采集的个数。

贸易



玩家可通过世界地图进入黄金群岛开展贸易活动，黄金群岛目前包括欧塞港、喜马拉雅港口，并出售不同的贸易品。船长能通过贸易品的买卖转取利润，增加收益。

陆战+海战的组合战斗

战斗系统可以说是最体现本作创新之处的一个内容了，游戏中的战斗分为陆地、海战两个模式。在陆地战中，玩家可以召唤舰船进行火力掩护，从而获得主动出击的优势，而海战

更是体现了玩家的操作，只有进行精确打击才能带来高伤害。

陆地战

《海神》的大部分战斗，包括剧情闯关、竞技场、清剿海盗湾等活动都会开启陆地战。这款游戏的陆地战有点类似《神仙道》中的设定，玩家在战斗前可以通过阵形布置来将高防角色或伙伴安排于队伍前排，该作的人物同样拥有普通和绝技类型的攻击形式，而这些形式的攻击全部由系统自动演算进行。值得一提的是，玩家在陆地战中还可以使用舰船技能以及船长角色的必杀技，但是这两类技能必须由玩家手动释放，由于这些手动技能不存在技能CD，就是会消耗角色好不容易累积起来的怒气槽，为此需要玩家有策略地在合适的时机施放它们。



适时启用必杀技和舰船技能将增加赢面



遭遇关卡BOSS，画面上会出现长血条

海战

相对于半自动化的陆地战，这款游戏的海战就比较考验玩家的操作了。游戏中的海战和陆地战一样，也会开启专有的战斗场景。但不同于陆地战无法移动人物的设定，玩家在海战中是可以在场景范围内随意移动船只的，同样的，敌舰在搜索到玩家目标时，也会向玩家方向逼近，并在你的舰船进入它们的射程范围时开火。所以在战斗中，玩家就需要不断移动舰船的位置来回避敌方攻击，并找准敌舰进入我方弹道射程的时候果断开火。



初次海战时有详尽的战斗提示



试玩剧情中的海怪大战

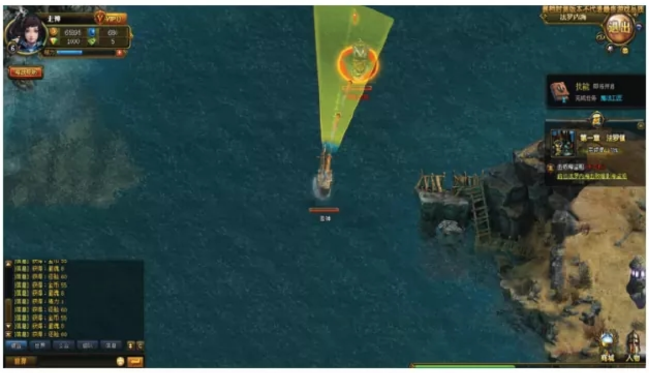
建设你的领地

虽然这款游戏的主要玩法和《神仙道》这类作品一样，都是培养主角和伙伴来完成剧情闯关。但是《海神》也融入了部分战争策略游戏的元素，那就是领地建设。玩家可以在领地中逐步发展出各类建筑，从而开启伙伴招募、个人仓库以及打捞等功能。譬如，航海大厅的升级将影响到伙伴能力的培养上限，而仓库的升级则会影响到玩家可存放的物品上限。

除了上述提到的内容之外，这款游戏还有非常人性化的纸娃娃系统，角色在更换新装备后，会在面貌上有全新的改变。最后要说的是，《海神》的诸多玩法和功能，都需要通过玩家完成特定的剧情任务来解锁，譬如开启“副本扫荡”这个快速收获经验、物品奖励的功能，就需要玩家完成“幻光河”这个任务。当然，目前游戏还处于删档封测阶段，现在公布的一些玩法并不代表游戏的最终品质，不过P羊认为，这款游戏的趣味度总体上已经超越了《神仙道》，如果你喜欢挑战SAG这一新类型作品，那么就请继续关注本作吧。



领地建设有两个建造队列





更换装备后角色形象也改变了



龙珠世界

拯救陷入末日的地球

游戏类型 角色扮演
官方网站 lz.l001.com
关键字 漫画改编、即时战斗
运营公司 花生游戏
开发公司 华深网络
目前状况 内测

编：小P羊 美：grass

对广大80后而言，鸟山明的《七龙珠》称得上是最经典的漫画作品之一了，由这部漫画改编的动画片以及周边、游戏产物一度广受欢迎。而这次要介绍的《龙珠世界》，便是花生游戏根据漫画原著改编的穿越之作。游戏中，玩家将扮演被龙珠召唤到地球的外来者，你的使命就是设法获得龙珠，好回到你本来所属的世界，同时阻止邪恶势力毁灭地球。



游戏风格酷似新梦幻之城

成为赛亚人不是梦想

在《龙珠世界》中，有包括魔人、人类、那美克星人、赛亚人在内的四个种族供玩家选择。值得一提的是，这款游戏的种族实际上决定了玩家的战斗职业，而这里也简要介绍下该作的职业特色。



角色建立画面

人类 主要以远距离的气功波攻击敌人，同时兼具范围杀伤技能和超强的控制技能（麻木敌人）以及提升友方战斗力的状态技能。

魔人 可在远程进行单体或群体爆发攻击，甚至能将敌人打落坐骑。此外，魔人的机动性也十分之高，可以在战斗中灵活穿梭。

那美克星人 拥有强大的单体和群体远攻技能，还能对自我以及一定范围内的友方单位施加治愈魔法，并驱散玩家身上的所有技能效果状态。

赛亚人 拥有强大的近战搏杀力，也能施放远距离的气功波打击敌人，堪称战斗中的强力输出职业。



看我的气功波biu!

提升实力靠装备和伙伴

游戏画面采用2.5D风格的《龙珠世界》，看起来很像《新梦幻之城》这类回合制游戏，但实际上，这款游戏的战斗方式却是即时战。



一身紫装的大胖子

装备

对于接触过各类MMORPG的玩家们而言，你将不难发现在《龙珠世界》里影响角色实力的一大因素是装备。围绕装备这一系统，该作为玩家带来了装备强化、升级以及升星等一系列玩法。最初，你得到的可能只是一些新手任务或商店提供的初级装备，而随着游戏进行，你将获得精英副本掉落的升级制作卷轴，从而获得属于你的高级装备。

伙伴

伙伴是提升玩家实力的又一大因素，和目前十分流行的网页游戏《神仙道》一样，玩家在《龙珠世界》里也可以通过任务来收集队伍成员。譬如在剧情第二关，你就会遇到自己的第一个伙伴——布尔玛。而随着剧情深入，玩家可收集到的伙伴类型会越来越多。

另外，《龙珠世界》针对伙伴同样推出了一系列养成玩法，包括提升伙伴品质的培养、升级；提升伙伴经验值的训练；以及变身玩法等等，不过想要快速培养伙伴需要投入不菲的代价，还需要玩家好好斟酌一番。



手持猎枪的布尔玛



完成相关任务后可在龟仙人处招募伙伴

除了装备以及伙伴这两大提升角色实力的因素以外，你还可以通过武道系统、精神感应、星运、坐骑以及潜能系统来进一步提升角色实力。不得不说，这款游戏的星运和潜能系统真的和《神仙道》的一些设定有很高的相似度。



这两个系统让人联想到《神仙道》的命格和丹药玩法

重温剧情的龙珠系统

之前提到过，《龙珠世界》里的伙伴基本都来自于剧情任务，事实上，这些剧情任务大多和游戏独特的龙珠系统有关。《龙珠世界》的龙珠系统有点类似于一个个闯关式的剧情副本，你需要一步步推动剧情从而开启新的剧情副本，至于已经开启的剧情副本则可以随时重温，但需要注意的是，进入剧情副本需要消耗角色的体力值。



升级后还能开启更多剧情功能

总的来说，剧情副本的设定还是在一定程度上遵循了《七龙珠》的故事线，喜欢漫画原著的朋友可以通过完成任务来回顾漫画里的经典情节。



后台入口

天下第一武道会

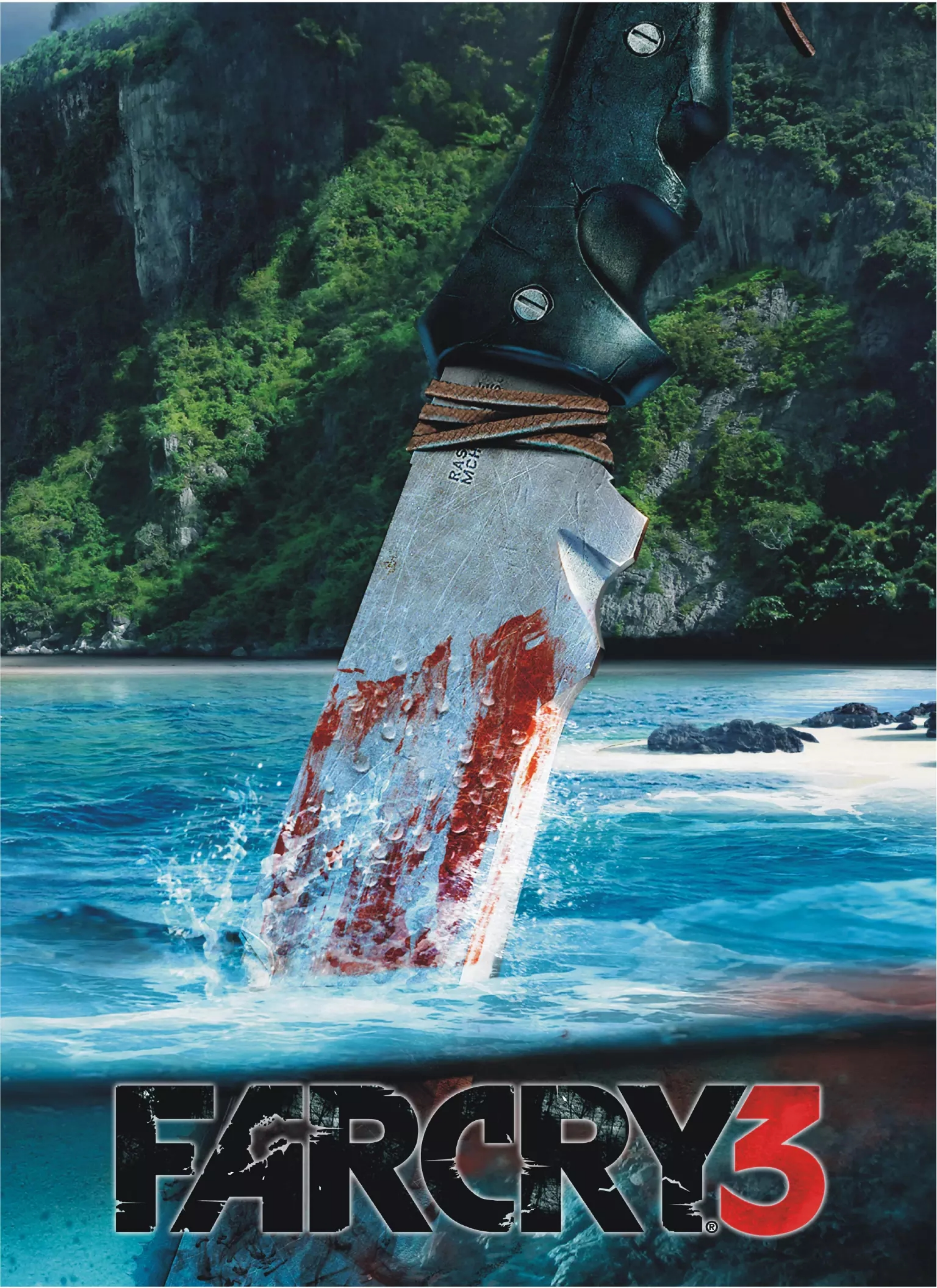
在漫画《七龙珠》中，“天下第一武道会”称得上是全作最重要的事件，改编自《七龙珠》的《龙珠世界》当然少不了“天下第一武道会”，而这一系统的一大体现便是武道技能。首先，



武道会场地地图

游戏中的各类伙伴都有初始的武道技能，这类人物专属技能是各不想同的，譬如小悟空的专属技能“怒斩”是一个单体攻击技并附加撕裂效果，而乐平的专属技能“怒火四射”则是一个小范围的群体攻击技并同样附加撕裂效果。要想获得伙伴的其他武道技能，就需要通过购买或挖宝等途径来获得武道技能石。

除了上面介绍的内容外，原著中的“胶囊”、“超级赛亚人合体”等设定也都在《龙珠世界》里以不同的形式表现出来，相信会让一干龙珠迷们为之振奋。不过最后要说的是，《龙珠世界》这款游戏的创新度还是略显单薄，很多所谓的特色内容都能在其他游戏里找到影子，也希望在日后的更新中可以看到该作的独特之处吧。


FAR CRY 3